

## O DELU ARHITEKTA V SPOMENIŠKOVARSTVENI SLUŽBI

NATAŠA ŠTUPAR-ŠUMI

Slovenija je med tistimi deželami, ki so uvedle stalno mesto arhitekta v spomeniški službi zelo pozno, šele po zadnji vojni. Prej so posamezne zadeve s tega področja urejali občasni zunanji sodelavci. Če prelistamo konservatorska poročila med obema vojnoma, tudi lahko razumemo, zakaj je bilo mogoče toliko časa opravljati arhitektovo delo le z občasnim angažiranjem sodelavcev. V lastni režiji je spomeniška služba izvajala zelo malo del, za katera bi bil potreben arhitekt »v hiši«, prevladovale so naloge restavratorjev, zlasti za slikarske spomenike. Po zadnji vojni pa so stalno naraščajoče potrebe narekovale postopno uvajanje stalnih arhitektov v organizacijo spomeniške službe. Tudi pri nas se je tako uveljavil poklic arhitekta-konservatorja, poklic, ki ima v drugih deželah že staro tradicijo; ponekod so arhitekti-konservatorji sploh nosilci spomeniškovarstvenih prizadevanj.

Naloge arhitekta-konservatorja niso bile pri nas nikoli natanko določene. V razmerju do arhitektovega dela v spomeniški službi so bila izrečena (in pogosto uveljavljena) različna stališča v mejah dveh skrajnosti. Po eni naj bi bil arhitekt predvsem dokumentarist, torej »risar« za druge konservatorje in tudi za druge arhitekte (projektante). Po nasprotni tezi pa naj bi arhitekti v spomeniški službi naglo in poceni izdelovali projekte, nasprotne že drugod izdelanim in plačanim načrtom; funkcija arhitekta-konservatorja naj bi se torej omejevala na »korekture« takih projektov zaradi varovanja spomeniških lastnosti prizadetih objektov. Ozkosti in enostavnosti takih stališč prištejmo še nepremagana (ali celo zmerom močnejša?) prizadevanja, naj si arhitekti-konservatorji (kakor tudi drugi »produkтивni« delavci v spomeniški službi) isčejo delo sami, če ne gre drugače, tudi zunaj spomeniških nalog. Ob takih nesporazumih se včasih lahko vprašamo, ali ne bi tako razumljenih nalog arhitekta-konservatorja lahko opravljal katerikoli drugi arhitekt. Nesporno je, da bodo »zunanje« projektantske organizacije ali projektanti lahko nekatere naloge opravili bolje; v takih primerih bi bilo nespametno prebijati se brez njihovega sodelovanja. Prav tako nespametno pa bi bilo, če ne bi do kraja omogočili izoblikovanje poklicnega profila arhitekta-konservatorja, zakaj vrsto nalog bo opravil na spomenikih in v zvezi z njimi bolje kot drugi.

Arhitekt-konservator je *specializacija* arhitekta. Zato mora poleg splošnih posebej obvladati nekatere postopke, ki jih na splošno v praksi arhitektov lahko pogrešamo ali pa tam nimajo posebne teže. Na vseh stopnjah v delu arhitekta-konservatorja so vidne posebnosti njegovega dela.

Od vsega začetka — že v pripravi *dokumentacije* — je izhodišče popolnoma drugačno kakor pri snovanju novega objekta. Zakaj glavni razlog vseh prizadevanj, spomeniški objekt, že stoji. Pred nami pa je praviloma poškodovan, zanemarjen, slabo izrabljen. Zato je razumljivo, da mora biti dokumentacija spomenika čim bolj popolna in obsežna, od geodetskih podlog do stavbnih nadrobnosti. Dokumentacije ni nikoli dovolj. Pri nas celo ne, saj se ne moremo pohvaliti s kakšno obsežnejšo sistematično zbirko te vrste. Kaj podobnega, kot so lahko na primer po zadnji vojni storili za obnovo celih mest ali mestnih

delov Poljaki, pri nas sploh ne bi bilo mogoče. Za zdaj smo z dokumentacijo komaj sprotni gasilci majhnih požarov. K dokumentaciji sodi seveda tudi preiskava objekta. Zanima nas njegova stavbna zgodovina, hkrati pa ugotavljamo njegovo stanje, posebej stopnjo dotrjanosti konstrukcij. Naloga arhitekta-konservatorja je, da pritegne k temu delu vse potrebne strokovne sodelavce, od arheologov do tehničnih strokovnjakov.

Ni odveč poudariti, da za dokumentacijo ni mogoče zavreči nobene tehnike, tudi nobene risarske tehnike. Potrebne so prostoročne skice — zlasti v študijah naselij — pa tudi »klasični arhitektonski« posnetki nadrobnosti, čeravno nekateri sodijo, da so neupravičeno zamudni in leporisni.

Na drugi stopnji — v pripravi *programa* — je naloga arhitekta konservatorja, da preverja programske možnosti. Cilj te naloge ni najustreznejša forma za predvideno funkcijo, marveč obratno. Zagotoviti je treba spomeniku, ki je pred nami kot lupina, da bo v novi funkciji (in funkcija se spreminja celo tam, kjer sta izraba ali namen spomenika na videz ista) lahko naprej živel. Ta postopek je v naših razmerah izredno pomemben, ker so naša sredstva za urejanje in vzdrževanje spomenikov samo zaradi njihovih spomeniških lastnosti zelo skromna in nikoli zadostna. Spomenik izolirati od življenja bi tedaj pomenilo pospešiti njegov propad. Lahko rečemo, da je pri nas najbolj odprto vprašanje prav izbira ustreznih funkcij, naloga, ki se le malokrat idealno uresniči, vendar se je mogoče idealu zelo približati.

V fiksiraju programskih možnosti, ki jih spomenik »prenese«, vidim zelo odločilen prispevek arhitekta-konservatorja. Prispevek, ki mora biti opravljen pravočasno in ne šele potem, ko so bili mimo sodelovanja s spomeniško službo že izdelani projekti. Žalostno je, da takva praksa še zmerom ne sodi v preteklost.

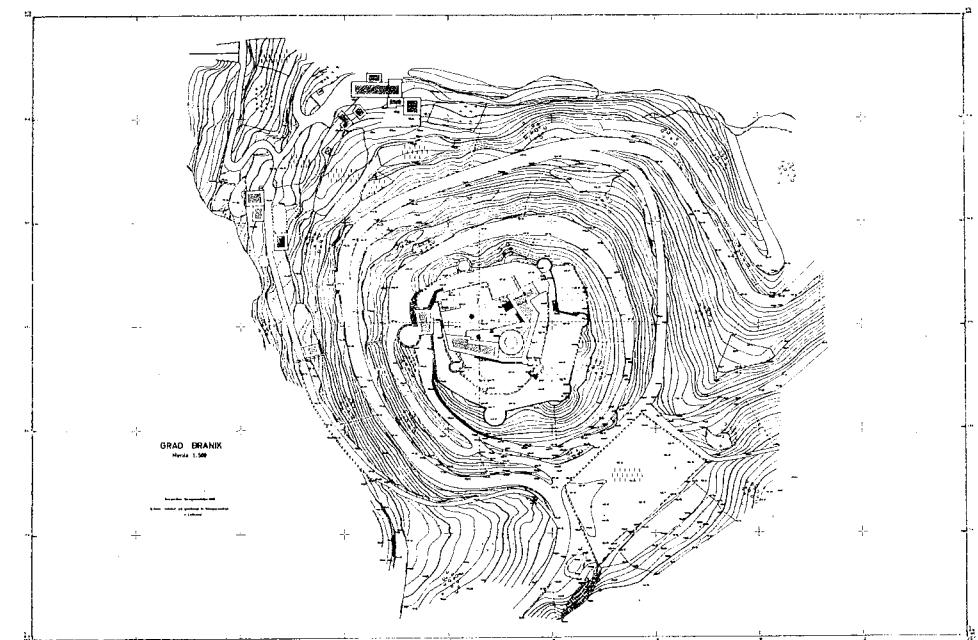
Ali naj bo arhitekt-konservator tudi *projektant*? Bilo bi smešno postavljati to vprašanje, če ne bi bila mnenja o tem močno deljena, kakor sem zapisala na začetku. Kaže vendarle, da so časi samo na videz cenenega urejanja spomenikov brez sodelovanja arhitekta za nami. Jasno je, da je treba arhitektu-konservatorju omogočiti tudi projektiranje. To ne pomeni, naj ima monopol, imeti pa mora pravico in možnost, da spelje ves postopek do konca. Zakaj s specializacijo arhitekt-konservator ni prenehal biti arhitekt. Ima pa očitno prednost pred vsemi drugimi oblikovalci, če ne kar monopol, v snovanju tistih posegov, ki jih označujemo kot restavracijske ali rekonstrukcije. Znano je sicer, da je dobesedna in poenostavljena razlaga gesla »konservirati, ne restavrirati«, ta postopek iz spomeniške prakse sploh izločila. Vendar samo na videz. Zakaj celo najskromnejša vzdrževalna dela so v resnici restavracje. Brez takih posegov bi bila celo relativna zaokroženost spomenikov stalno ogrožena. Monopol arhitekta-konservatorja pri restavracijskih (rekonstrukcijskih) delih seveda ne izvira iz kakšnega administrativnega predpisa, ampak je naravna posledica arhitektove specializacije. Zakaj načelno upravičena in z dokumentacijo zadostno podprtta rekonstrukcija ni mogoča brez obvladanja tudi historičnih tehnik.

In nazadnje sodi k normalnemu delu arhitekta-konservatorja tudi čim bolj skrbna in dosledna *spremljava realizacije*. Ne zgolj zaradi delikatnosti konservatorskih posegov, marveč tudi zato, ker se pogosto celo v tej končni fazи od-

krivajo nove, dotedaj neznane spomeniške prvine objekta. Tudi take, zaradi katerih je treba misliti na spremembe ali dopolnitve zasnovanih posegov.

Arhitekti-konservatorji v spomeniški službi na Slovenskem niso opravili majhnega dela — kljub različnim težavam. Med ne najmanjše zasluge moramo šteti vse bolj uveljavljeno spoznanje, da za posege v spomeniške objekte ni potrebno manj, marveč več znanja kakor za zidavo novih in da tudi stroški ne morejo biti manjši, če naj spomenikom zares omogočimo nadaljnje uspešno življenje.

## DOKUMENTACIJA



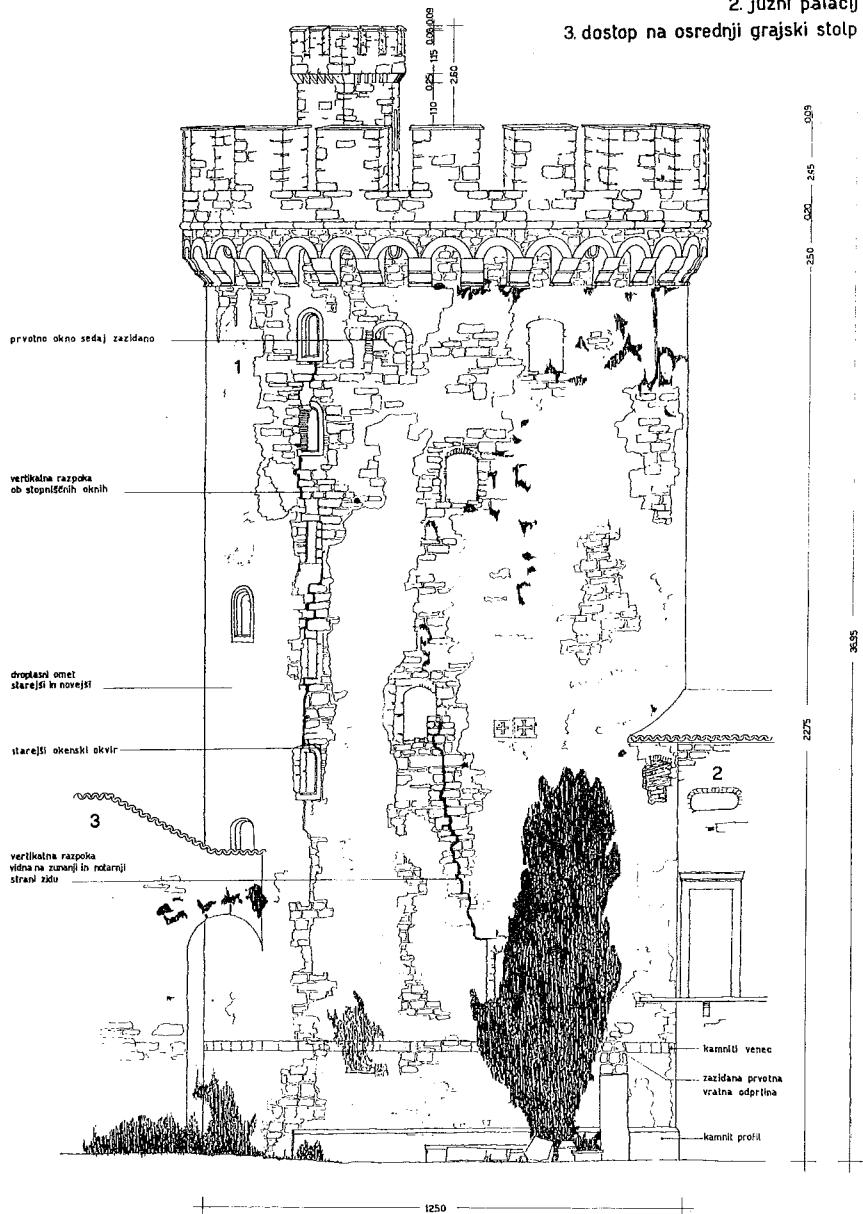
Rihemberk, položaj gradu. — Risal Inštitut za geodezijo in fotogrametrijo  
Rihemberk, situation du château. Dessin: Institut pour la géodesie et photogrammétrie

**grad branik 1:50**  
posnetek stanja pred rekonstrukcijo  
osrednji grajski stolp  
III. etapa

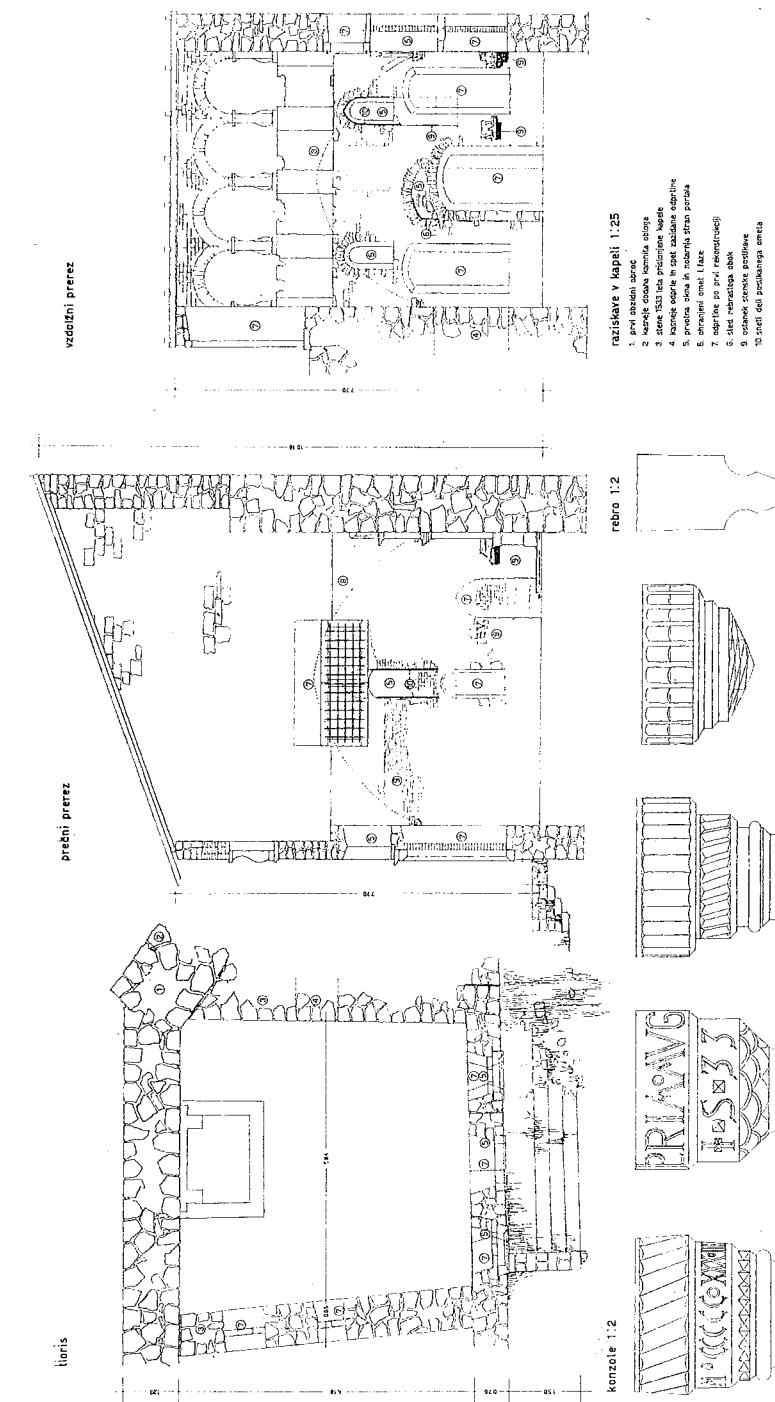
- ### 1. osrednji grajski stolp

## 2. južni palacij

### 3. dostop na osrednji grajski stolp



Rihemberk, glavni stolp pred obnovitvenimi deli. — Risal Z. Juretin  
 Rihemberk, la tour centrale avant restauration. — Dessin: Z. Juretin

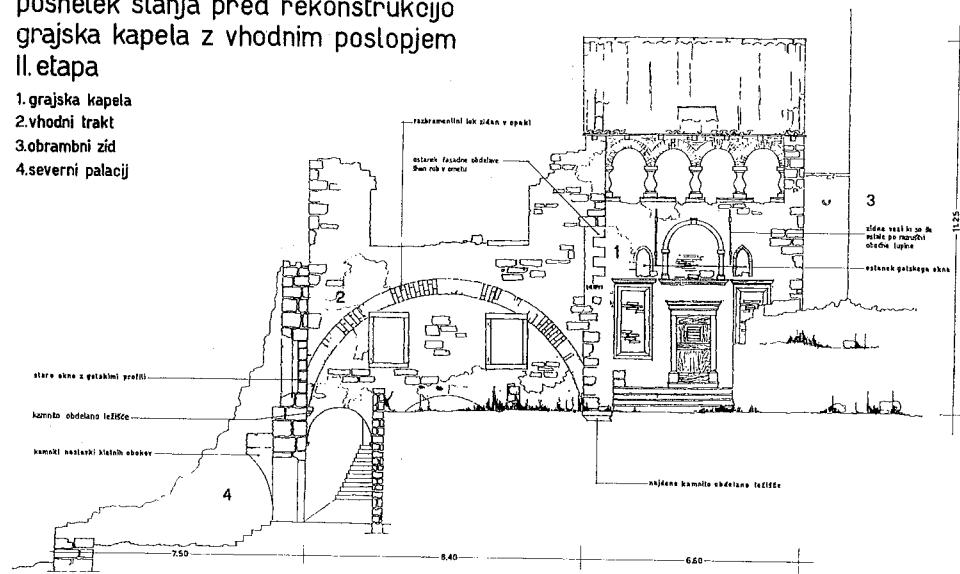


Rihemberk, dokumentacija grajske kapele. — Risal Z. Juretin Rihemberk, documentation de la chapelle du château. — Dessin: Z. Juretin

## grad branik 1:50

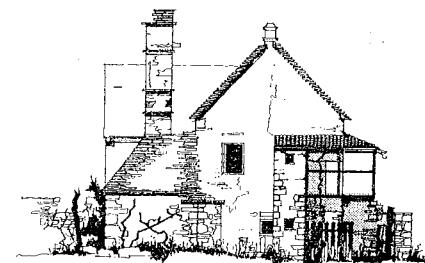
posnetek stanja pred rekonstrukcijo  
grajska kapela z vhodnim poslopjem  
II. etapa

1. grajska kapela
2. vhodni trakt
3. obrambni zid
4. severni palacij



Rihemberk, kapela in vhodni trakt pred obnovitvenimi deli. — Risal Z. Juretin

Rihemberk, la chapelle et la partie d'entrée avant restauration. — Dessin: Z. Juretin



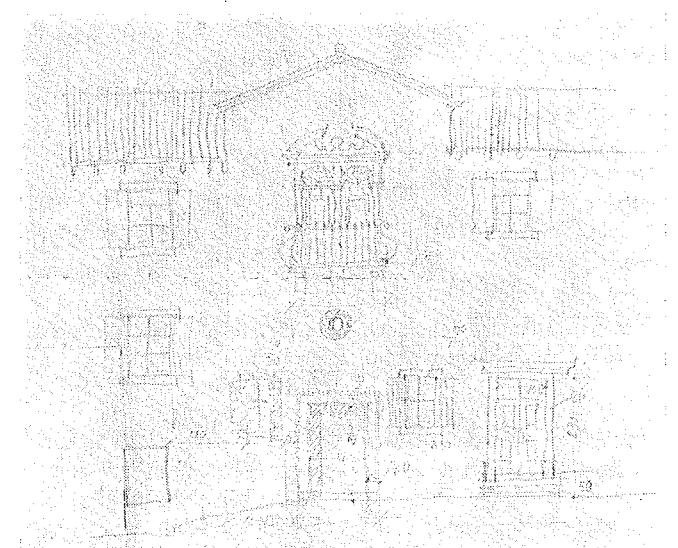
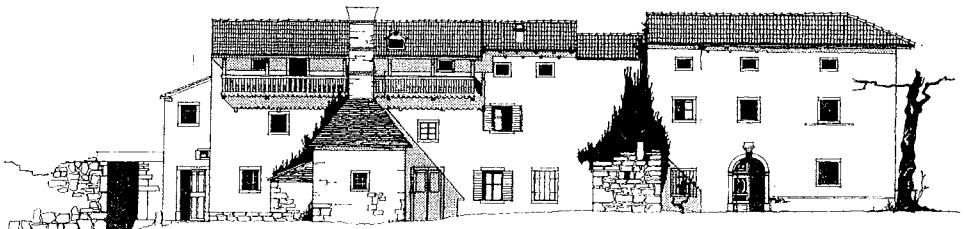
Divača, Škrateljnova hiša. — Risal Z. Juretin

Divača, la Maison de Škratelj. — Dessin: Z. Juretin



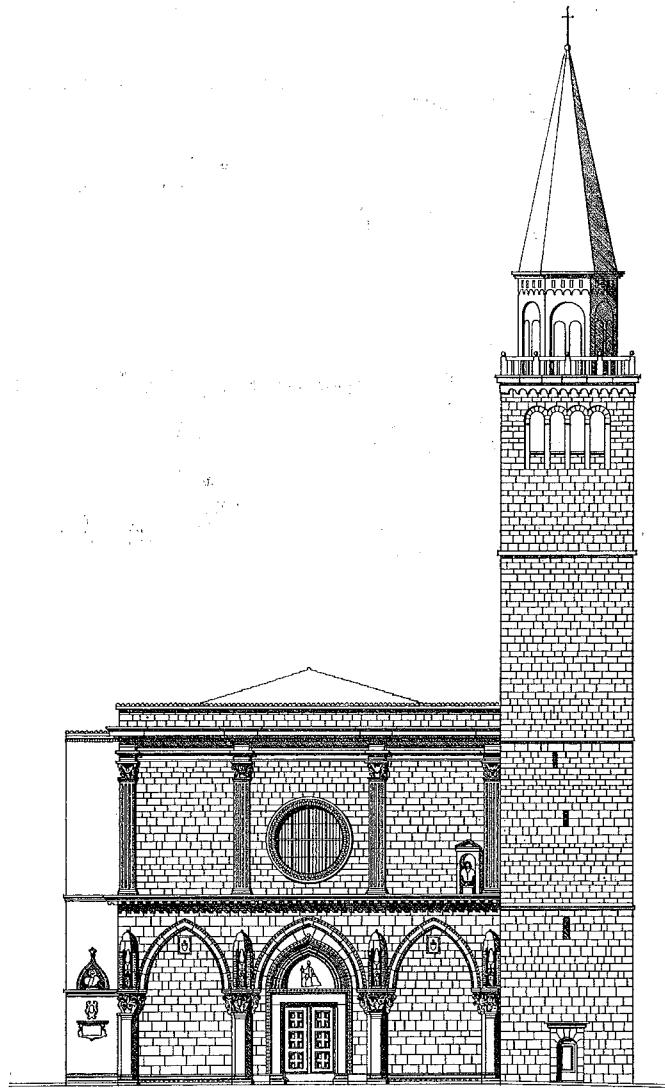
Kobdilj, hiše na trgu. — Risal Z. Juretin

Kobdilj, les maisons sur la place. — Dessin: Z. Juretin

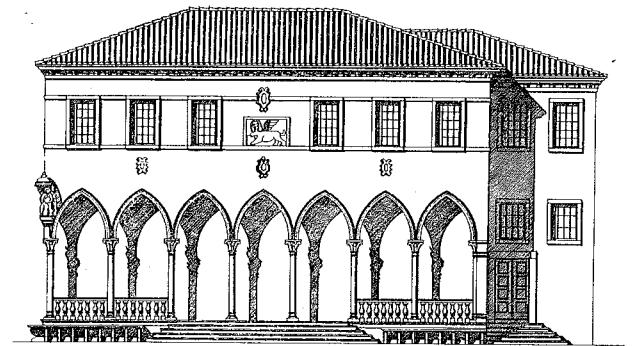


Koper, skica — osnova za meritve nekdajnjega servitskega samostana. — Risala N. Sumi

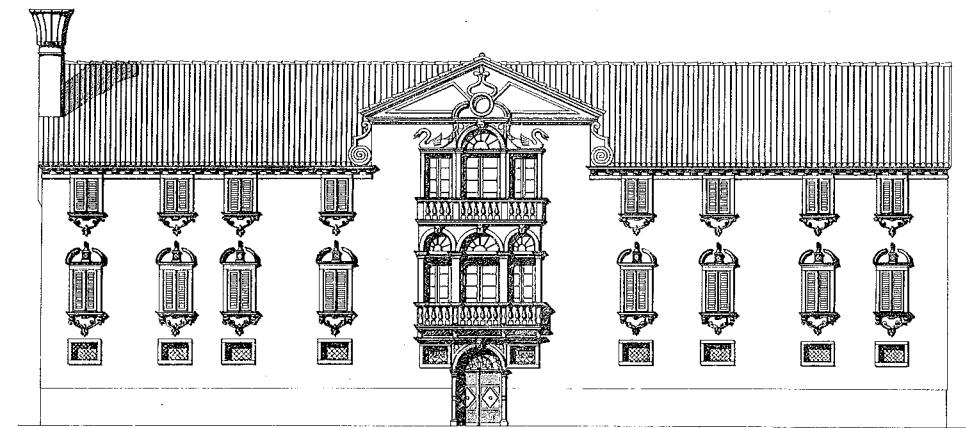
Koper, croquis, base des mesurages de l'ancien monastère des servites. — Dessin: N. Sumi



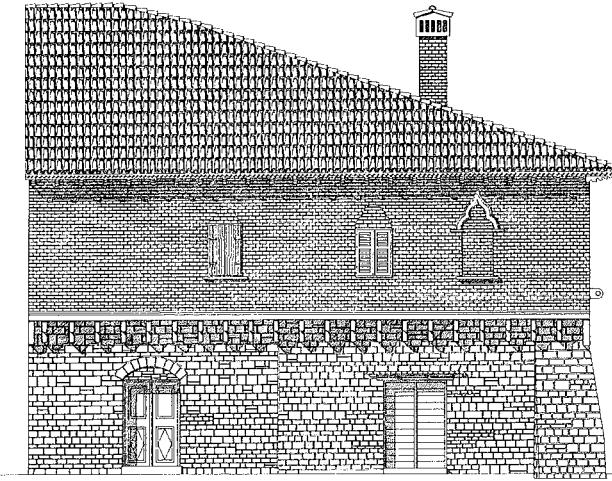
Koper, stolnica, dokumentarni arhitektonski posnetek glavne fasade. — Risal A. Piragić  
Koper, relevé documentaire de la façade principale de la cathédrale. — Dessin: A. Piragić



Koper, Loža. — Risala N. Šumi  
Koper, la Loggia. — Dessin: N. Šumi

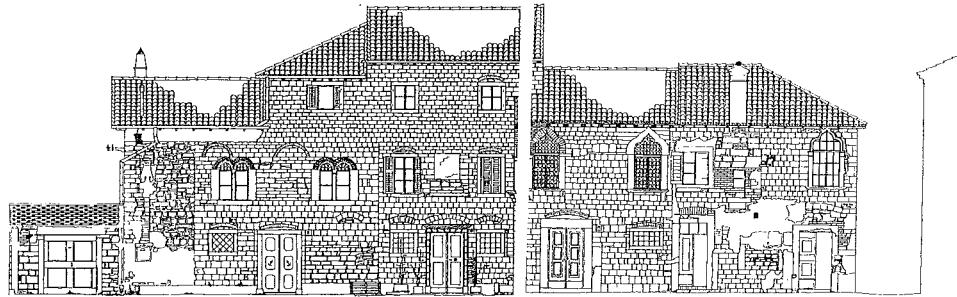


Koper, palača Gravisi-Barbabianca, načrt glavne fasade. — Risala N. Šumi  
Koper, relevé de la façade principale du Palais Gravisi-Barbabianca. — Dessin: N. Šumi



Koper, hiša Favento-Guzzi, posnetek glavne fasade. — Risala N. Sumi

Koper, relevé de la façade principale de la Maison Favento-Guzzi. — Dessin: N. Sumi

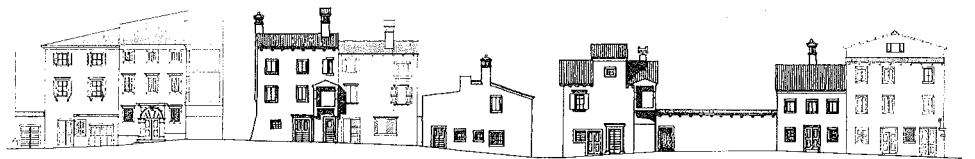


Koper-Bošadraga, ulične fasade kompleksa Nazario Sauro. — Risal Z. Juretin

Koper-Bošadraga, façades du complexe Nazario Sauro. — Dessin: Z. Juretin

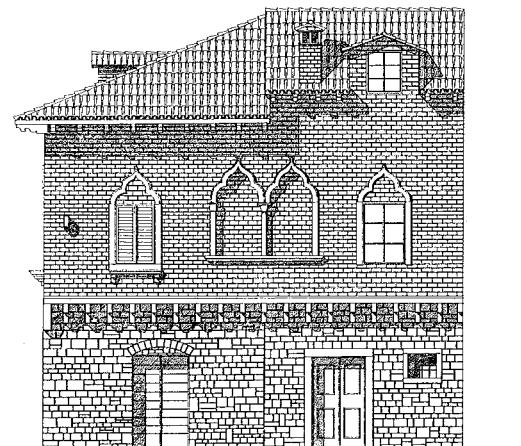
Koper, razvite fasade v Dimnikarski ulici, na Gramscijevem trgu in v Valvasorjevi ulici. — Risala N. Sumi

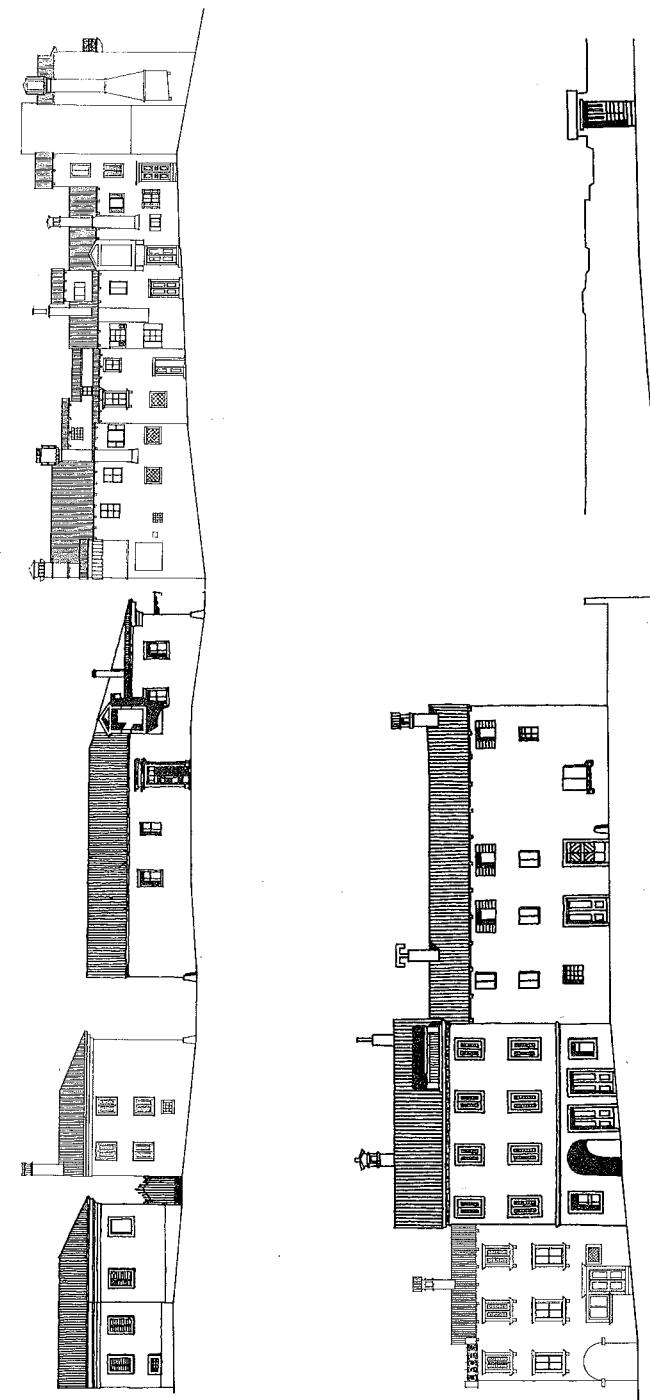
Koper, les façades de la rue Dimnikarska, de la Place Gramsci et de la rue Valvasorjeva. — Dessin: N. Sumi



Koper, gotska hiša na Gramscijevem trgu, posnetek glavne fasade. — Risala N. Sumi

Koper, relevé de la façade principale d'une maison gothique sur la Place Gramsci. — Dessin: N. Sumi

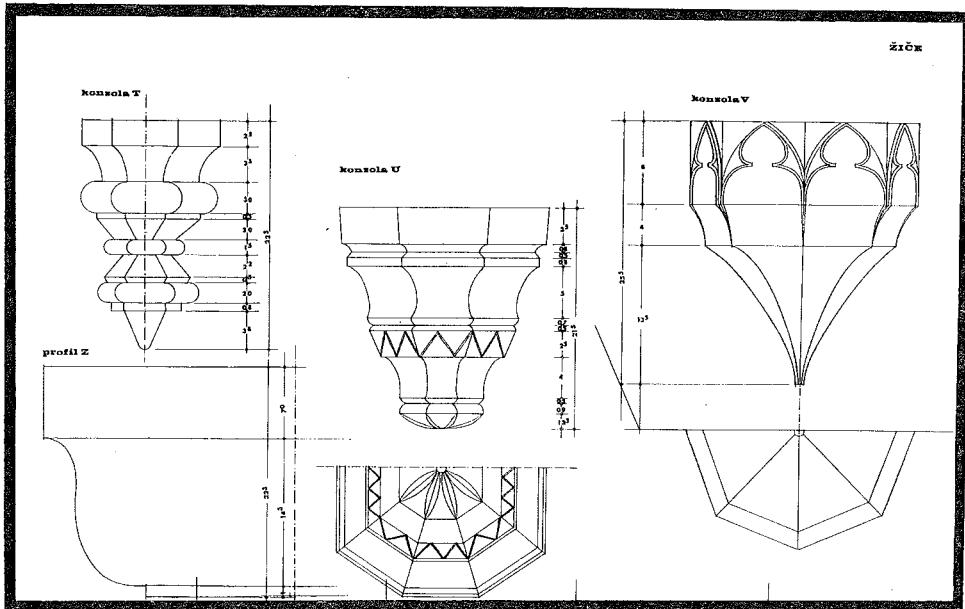




Koper, razvite fasade v Dimnikarski ulici (tenko risani objekti so spomeniski, prostoročno skicirani pa ambientno tkivo). — Risala N. Šumi  
Koper, façades de la rue Dimnikarska (les dessins fins représentent des monuments culturels, les croquis la structure ambientale). — Dessin:  
N. Šumi

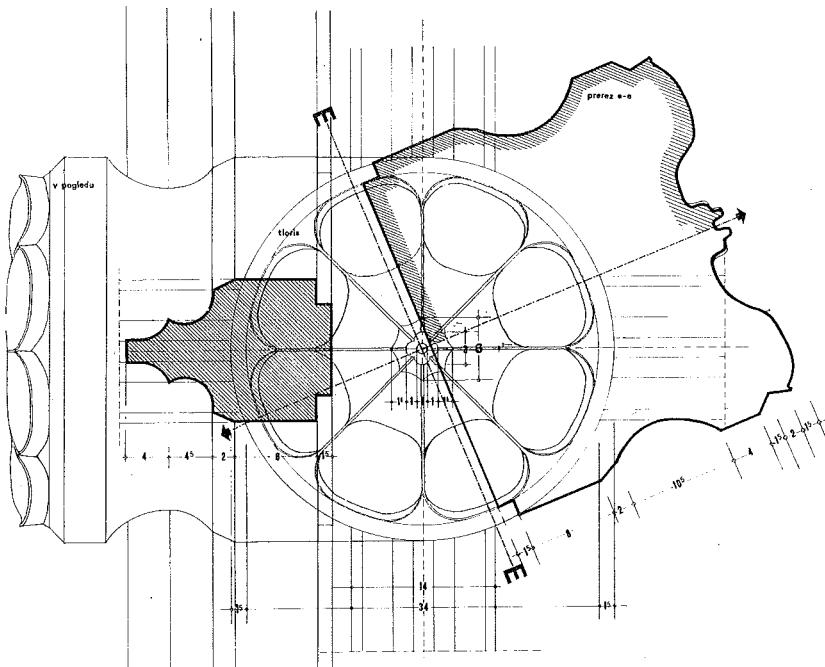


Koper, razvite fasade v Obzidni ulici. — Risala N. Šumi  
Koper, les façades de la rue Obzidna ulica. — Dessin: N. Šumi



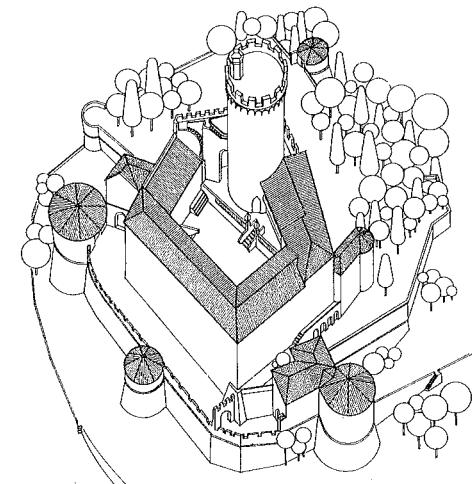
Žiče, zgoraj konzole, spodaj posnetek rožete. — Risala N. Šumi  
Žiče, en haut des consoles, en bas relevé de la rose. — Dessin: N. Šumi

**ROZETA**, A<sup>®</sup>



54

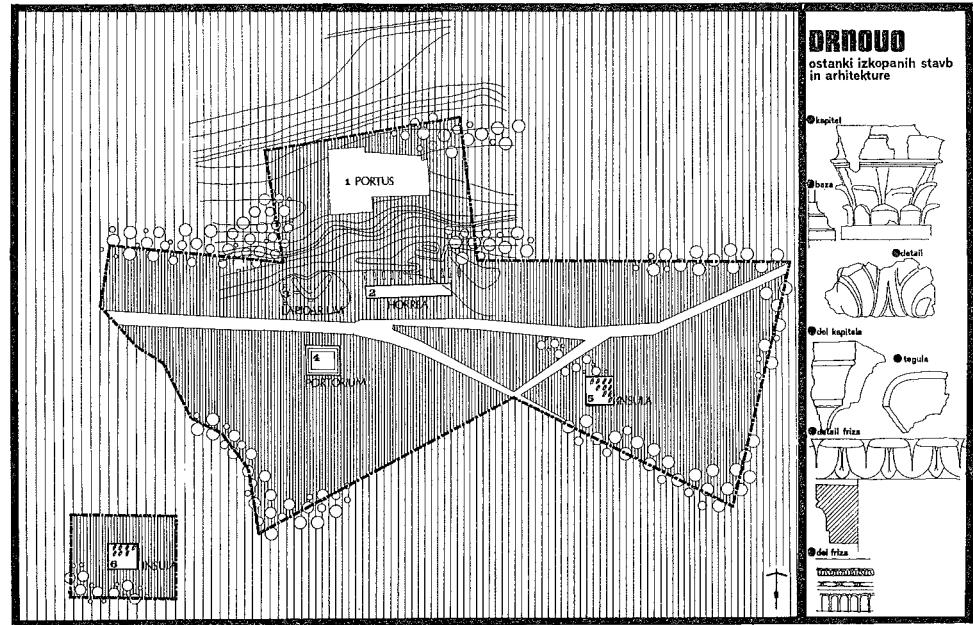
## PROGRAMSKE ANALIZE



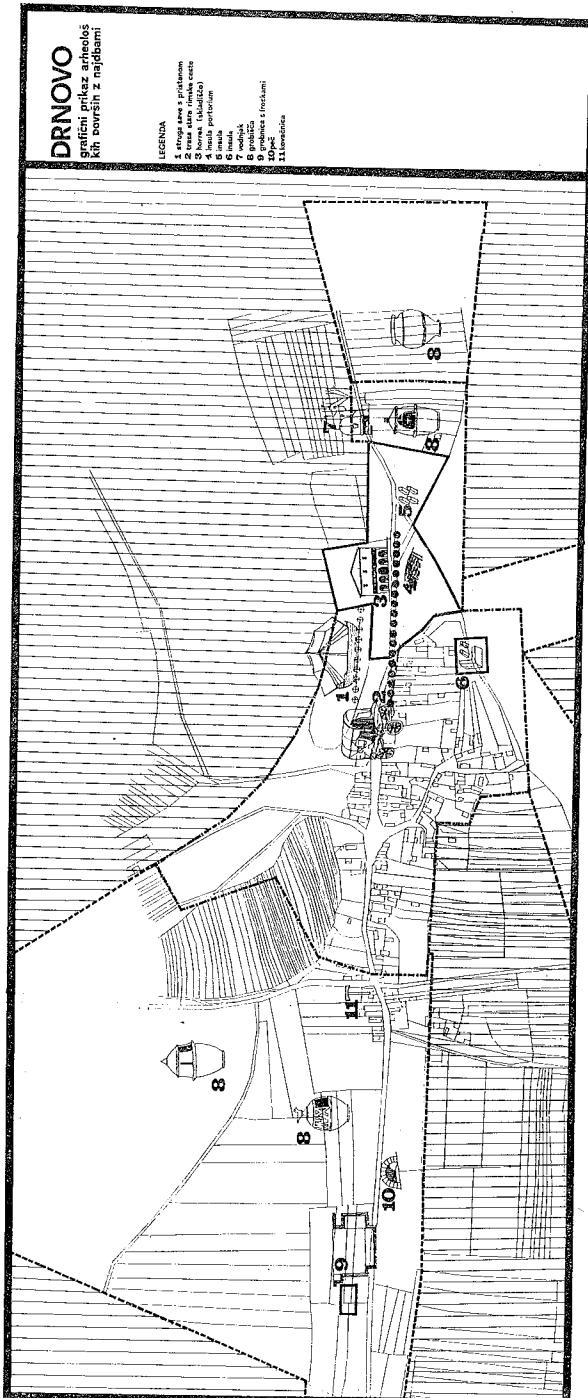
Rihemberk, aksonometrija obnovitve.  
— Risala N. Šumi

Rihemberk, axonométrie du château restauré. — Dessin: N. Šumi

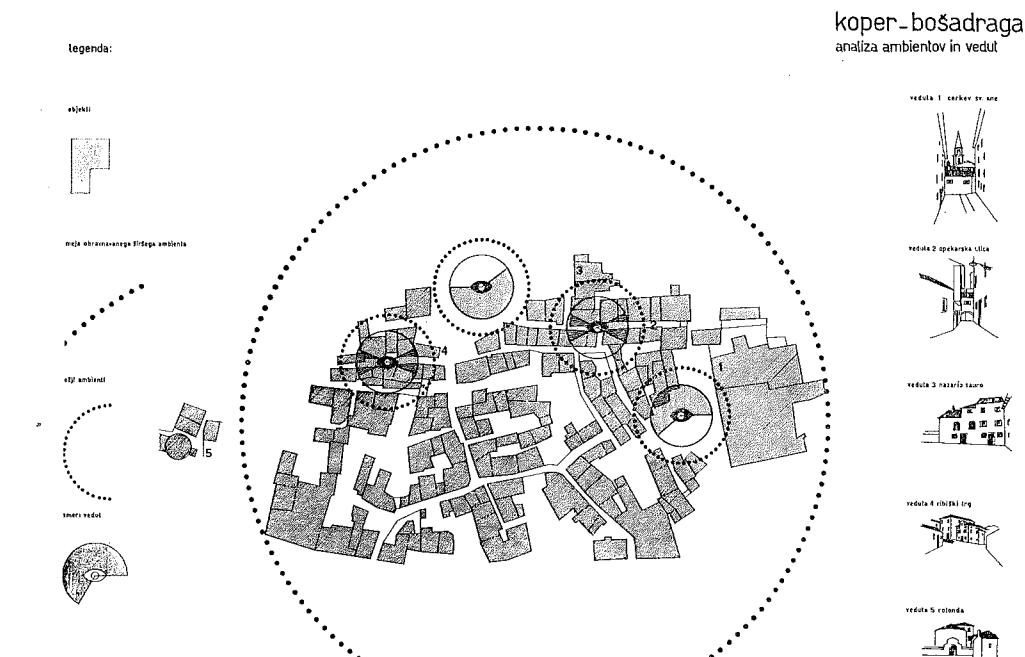
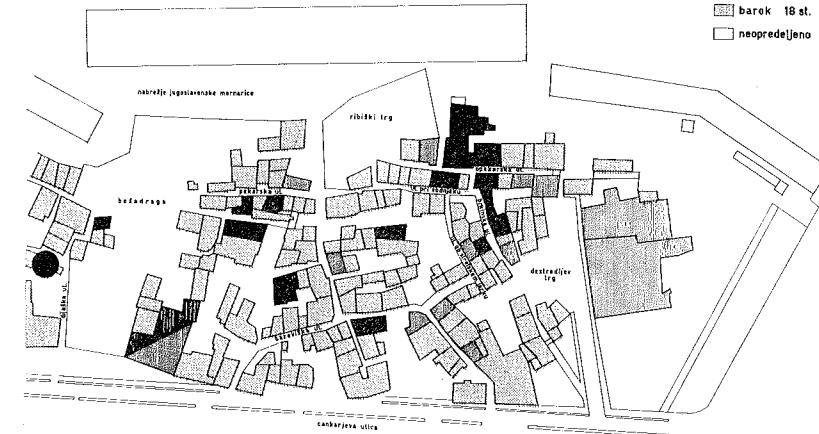
Drnovo, izkopane stavbe in detajli arhitektur antičnega mesta. — Risala N. Sumi  
Drnovo, état des fouilles et détails des architectures de la ville romaine — Dessin: N. Šumi

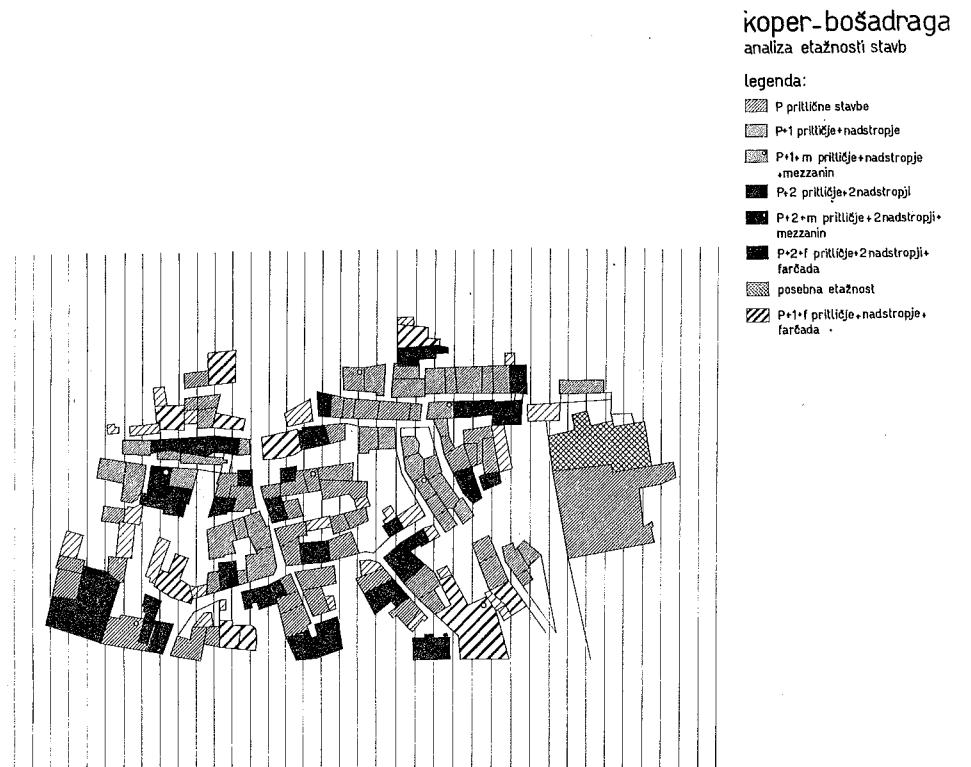


55



Drnovo, grafični prikaz arheoloških površin z najdbami. — Risala N. Šumi  
Drnovo, présentation graphique des sites archéologiques avec les trouvailles. — Dessin: N. Šumi





Koper-Bošadraga, analiza etažnosti stavb. — Risala N. Šumi  
Koper-Bošadraga, analyse de l'étagement des bâtiments. — Dessin: N. Šumi

Na str. 57: Koper-Bošadraga, zgoraj valorizacija stavb, spodaj analiza ambientov in vedut. — Risala N. Šumi

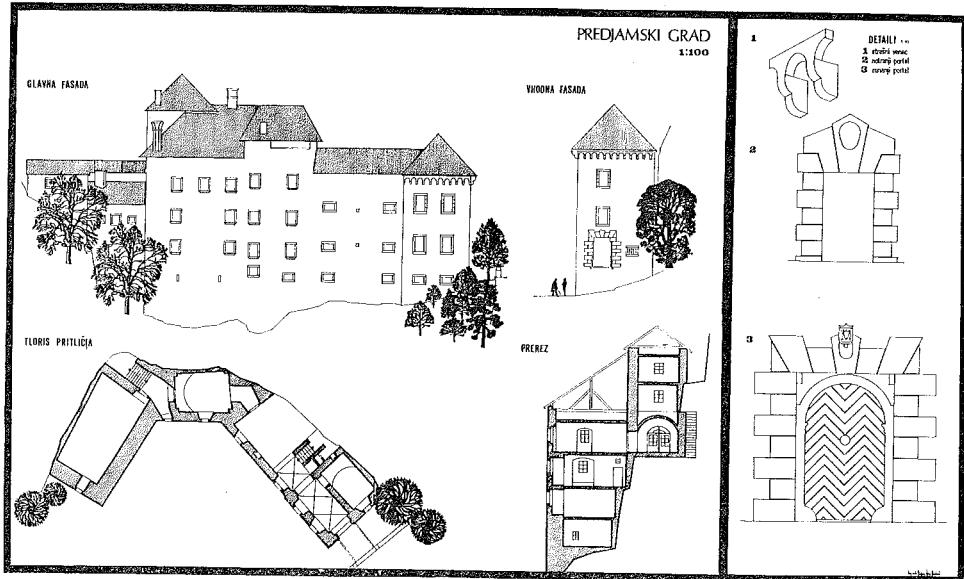
Page 57: Koper-Bošadraga, en haut: valorisation stylistique des bâtiments, en bas: analyse des ambients et des vues. — Dessin: N. Šumi

Koper, perspektivni ulični pogled. —  
Risal A. Piragić  
Koper, vue d'une rue en perspective.  
— Dessin: A. Piragić



Koper, grafična študija s  
kareja VII. — Risal A. Pi-  
ragić

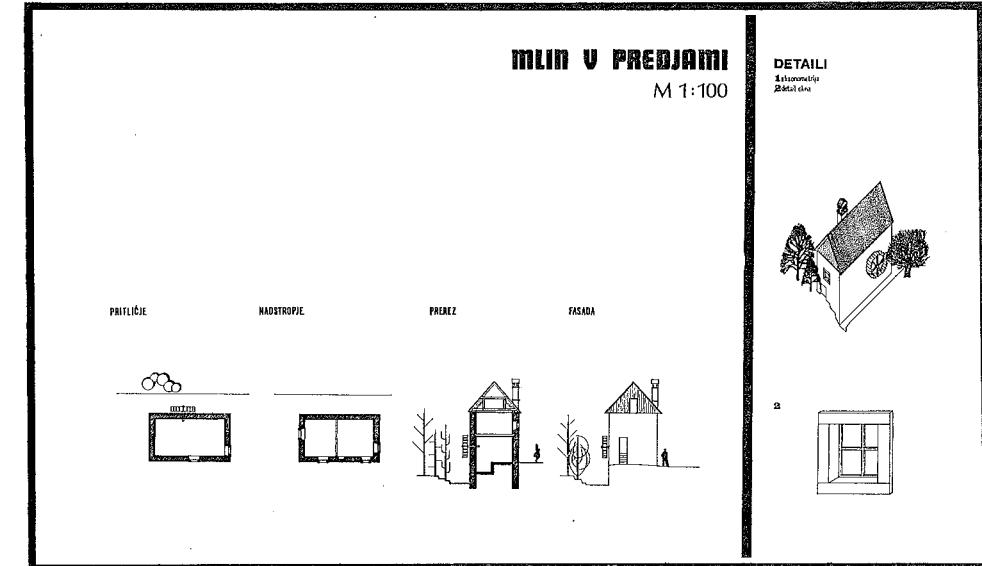
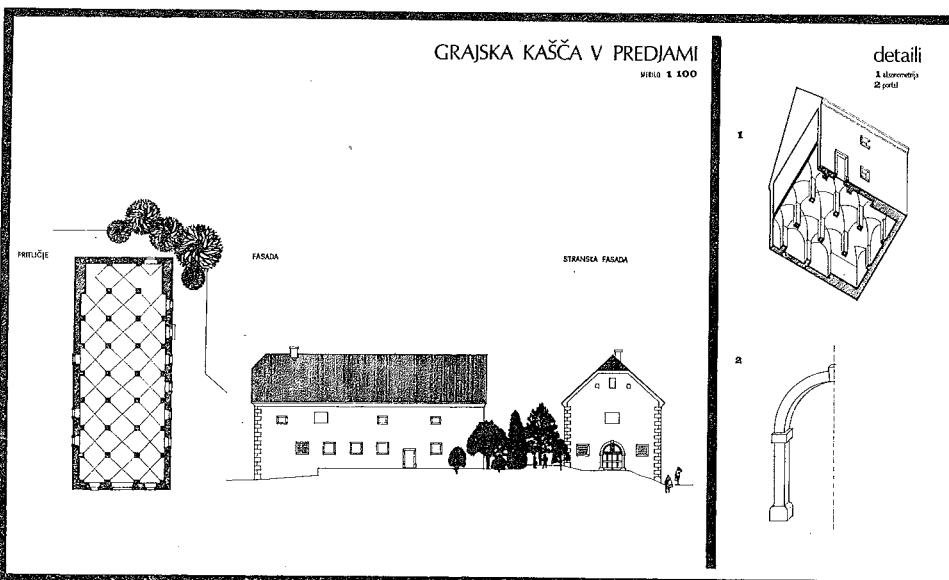
Koper, étude graphique d'un  
motif du carré VII. — Des-  
sin: A. Piragić



Predjama, dokumentacija gradu z detajli. — Risala N. Šumi

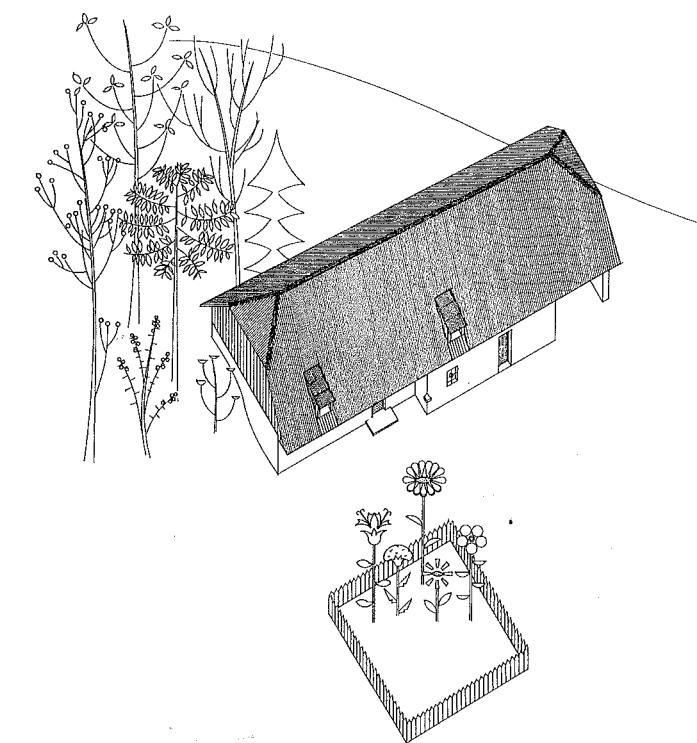
Predjama, documentation du château avec des détails. — Dessin: N. Šumi

Predjama, grajska kašča: tloris, fasada, aksonometrija in portal. — Risala N. Šumi  
Predjama, le grenier du château: documentation. — Dessin: N. Šumi



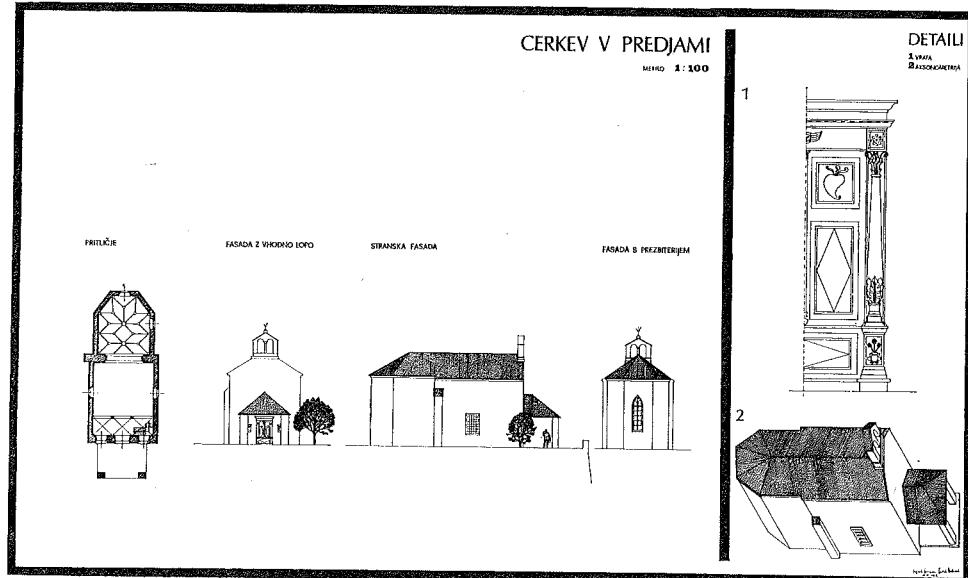
Predjama, dokumentacija mлина. — Risala N. Šumi

Predjama, documentation du moulin. — Dessin: N. Šumi



Predjama, aksonometrija Vrbarjeve hiše. — Risala N. Šumi

Predjama, axonométrie de la Maison de Vrbar. — Dessin: N. Šumi

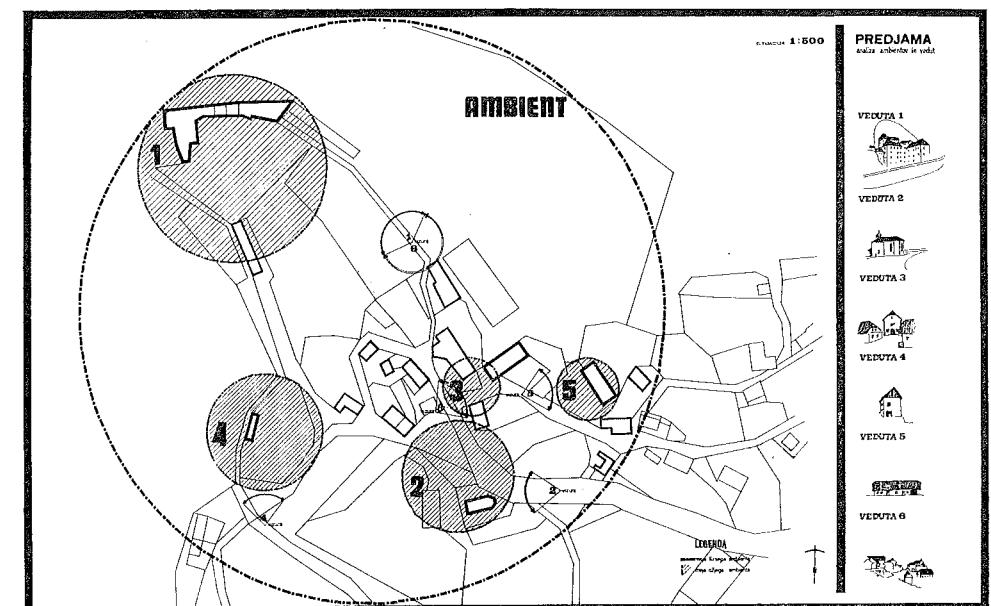
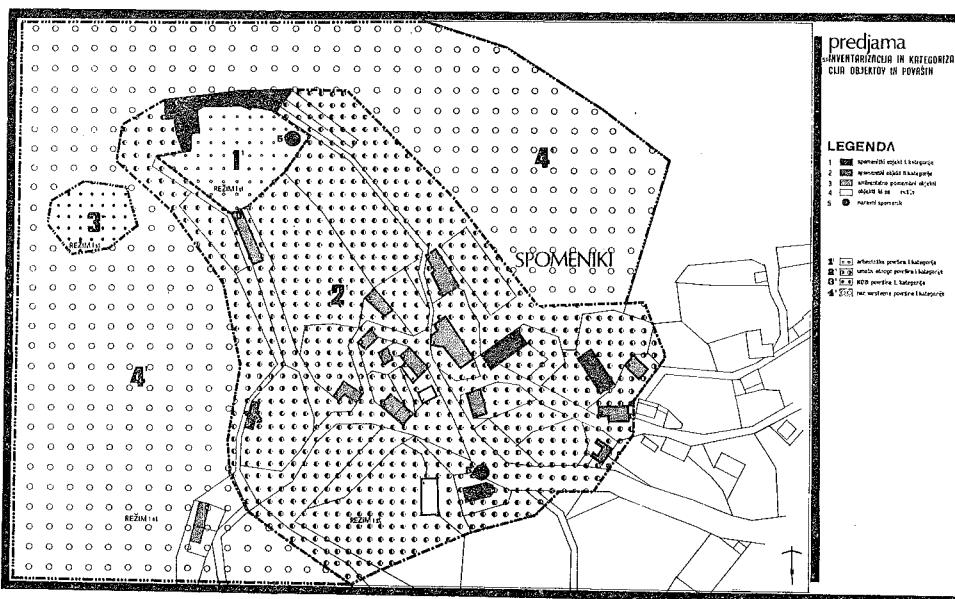


Predjama, dokumentacija cerkve. — Risala N. Šumi

Predjama, documentation de l'église. — Dessin: N. Sumi

Predjama, inventarizacija in kategorizacija objektov in površin s spomeniškim režimom. — Risala N. Šumi

Predjama, inventaire et catégorisation des édifices et espaces avec le régime des monuments. — Dessin: N. Sumi

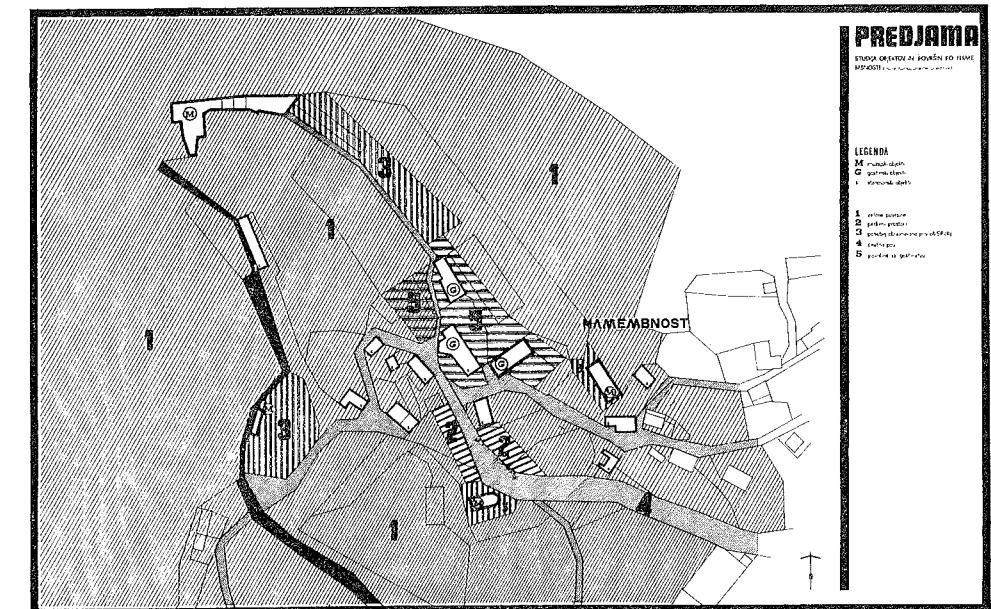


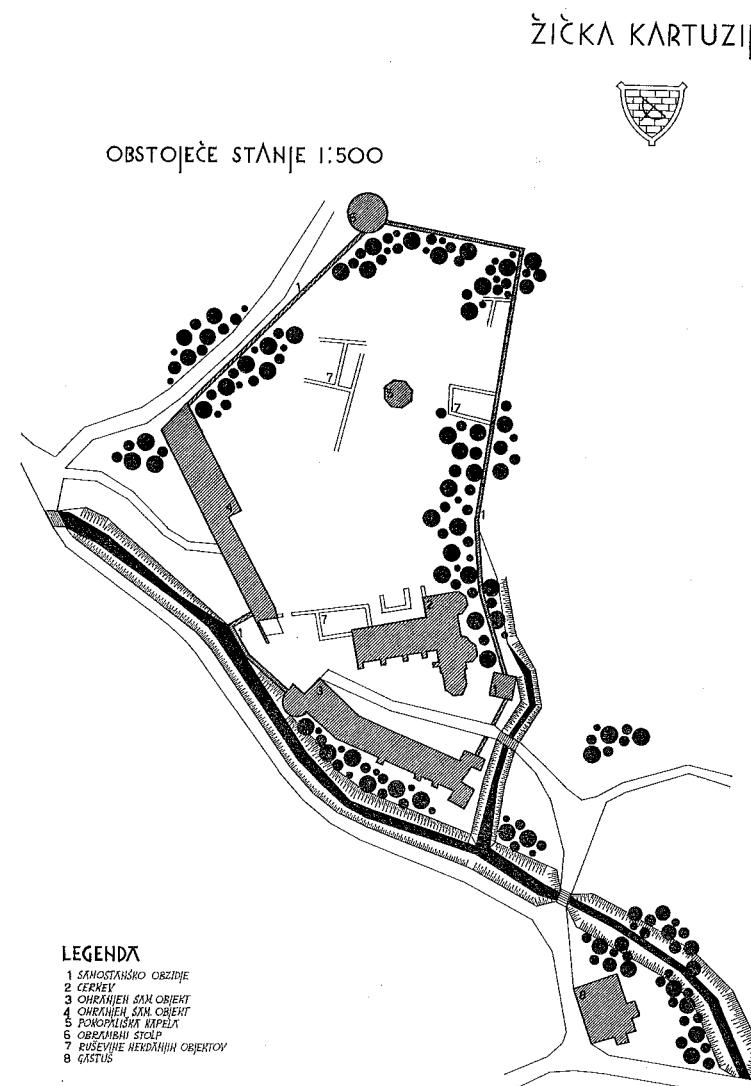
Predjama, analize ambientov z vedutami. — Risala N. Šumi

Predjama, analyses des ambiances avec des vues. — Dessin: N. Šumi

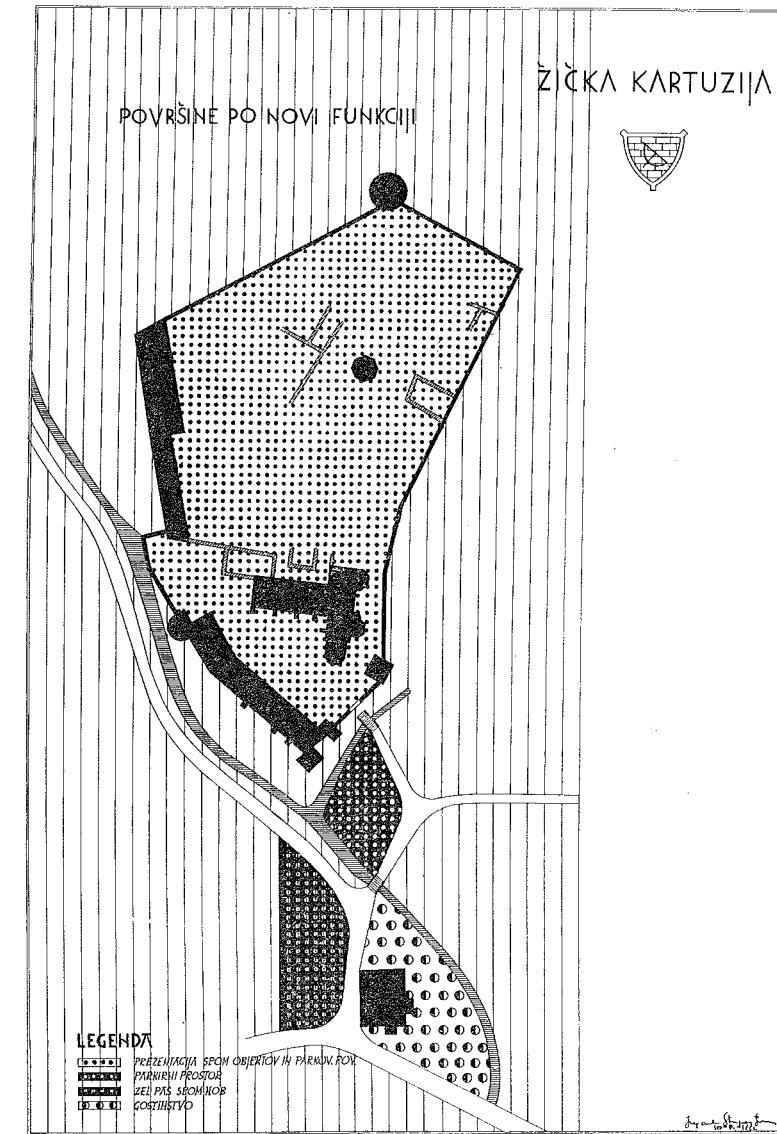
Predjama, programska študija objektov in površin po namembnosti. — Risala N. Šumi

Predjama, étude de destination des objets et des sites. — Dessin: N. Šumi





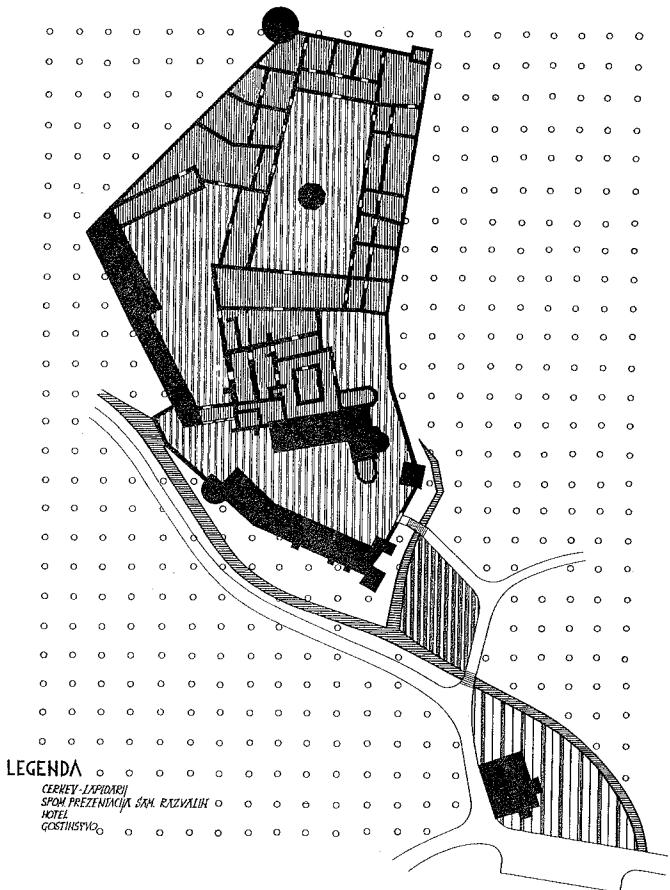
Žiče, stanje pred restavracijskimi deli. — Risala N. Šumi  
Žiče, état de la chartreuse avant restauration. — Dessin: N. Šumi



Žiče, izraba površin v novi funkciji. — Risala N. Šumi  
Žiče, projet de l'exploitation nouvelle des espaces. — Dessin: N. Šumi

## ŽIČKA KARTUZIJA

SHEMA POTI



Ziće, ureditveni načrt. — Risala N. Šumi

Ziće, projet de destination des objets. — Dessin: N. Šumi

## PROJEKTI

### SPOMENIŠKA VALORIZACIJA GRADU RIHEMBERK

Grad Rihemberk se prvič omenja v 13. stoletju (1236). Kot sedež fevdalne zemljische posesti je bil v upravi goriških grofov, pozneje pa je postal last rodbine Lantierijev. Leta 1943 je bil požgan in razrušen (obsežne glej VS IX, 1962-64).

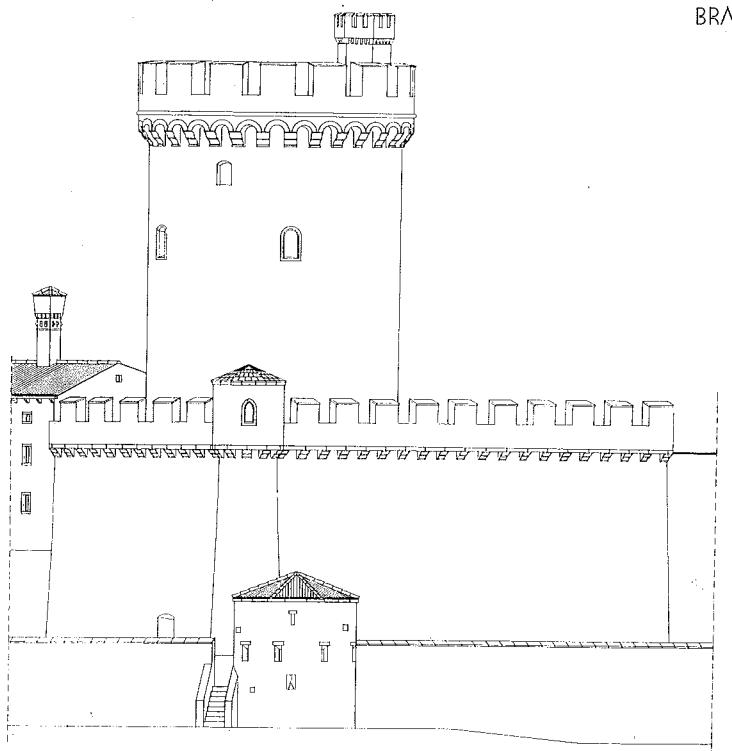
Medtem ko poznamo pri vrsti drugih gradov le nekatere sestavine take »idealne« grajske celote, ki dokumentira zgodovinske usode obrambnih in stanovanjskih potreb fevdalnega sedeža in vgrajene rezidence, je grad Branik edini pri nas, ki spričuje razvoj grajske zasnove od visokega srednjega veka do baroka in celo do 19. stoletja (iz te dobe je novo poslopje južno od starejšega jedra), vrh tega pa so posamezne sestavine, zlasti okrogli stolp, fasada palacij, ob njem fasada kapele in zasnova vhodnega stolpa, pa obsežnost prvotnega, delno dobro vidnega obzidja z domnevnim prvotnim stolpom, tudi same po sebi pomembni stavbno-zgodovinski spomeniki. Potemtakem tako zavoljo dominantne lege kot tudi dokumentarnih vrednot in estetskega pomena posameznih prvin sodi v prvo vrsto grajskih zasnov na Slovenskem ter nas spodbudno reprezentira tudi v srednjeevropskem okviru.

### PROGRAMSKE OSNOVE ZA UREDITEV GRAJSKEGA KOMPLEKSA

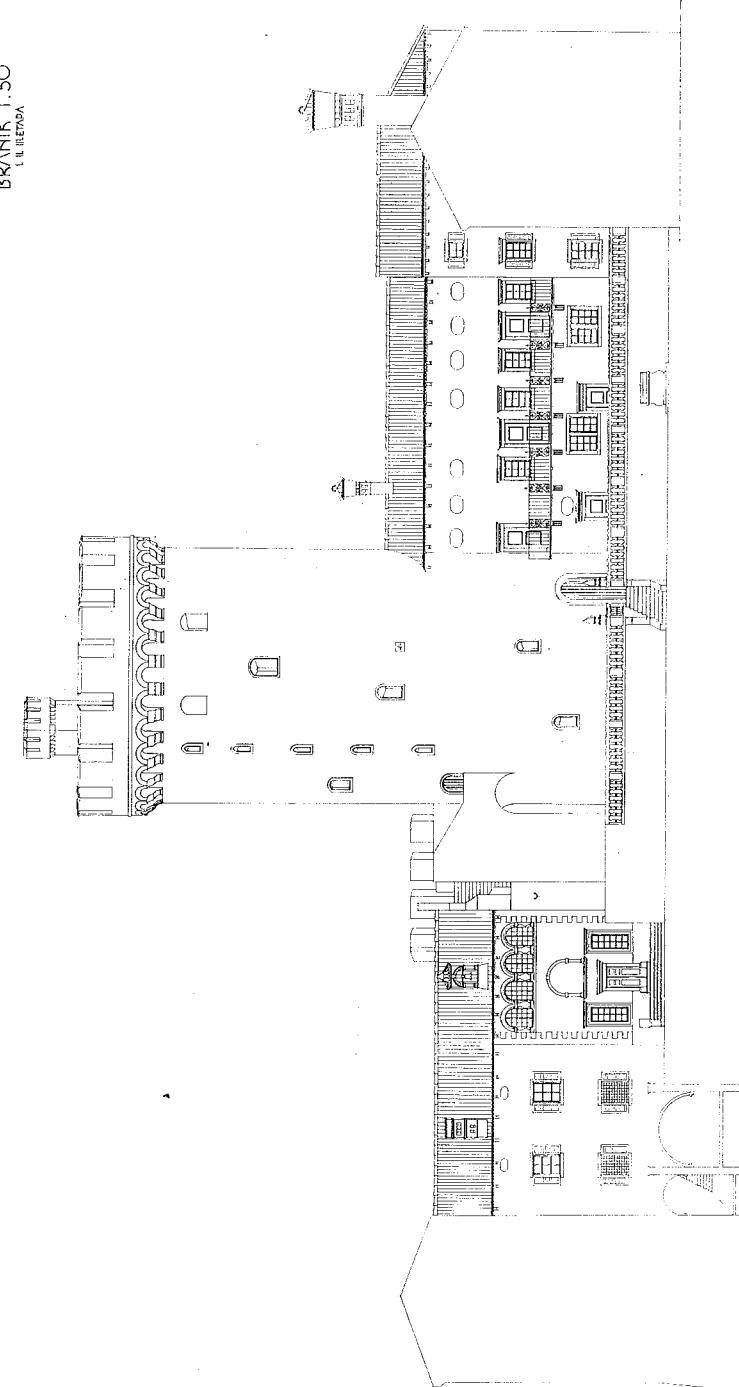
Za prihodnjo ureditev, izrabo in podobo gradu sta pomembna dva aspekta. Prvič je treba upoštevati spomeniškovarstveni vidik, ki naj po valorizaciji celote in posameznosti da osnovo za spomeniško prezentacijo grajskega kompleksa. Drugič pa se zastavlja vprašanje o mogoči in zaželeni praktični funkciji gradu, ki naj hkrati zagotovi materialno podlago za ohranitev kulturno-zgodovinskega pomena tega izrednega spomenika.

V odstavku o pomenu grajskega kompleksa je nakazana valorizacija spomeniškega objekta, ki zajema obrambne pasove ter prvine jedra znotraj najstarejšega obzidja. Po tej plati se prezentacija lahko giblje med popolno rekonstrukcijo celote in rešitvijo stavbno-zgodovinsko najpomembnejših prvin na gradu. V razpravi med organi spomeniške službe in perspektivnimi interesenti za izrabo gradu je prevladovalo prepričanje, da popolna rekonstrukcija grajske celote vseh danes fragmentarno ohranjenih sestavinah ni niti stališča spomeniškega varstva niti spričo nove funkcije potrebnega in zaželena. Dokumentiranje in prezentacija grajske zasnove in njenih značilnih razvojnih stopenj po eni strani terjata odstranitev motečih novejših sestavin. Razprave so nedvomno nakazale turistični pomen gradu in njegovo izrabo, kolikor jo dopušča značaj posameznih objektov, za gostinske namene. Da bi zagotovili uspešnost takega obrata, je trebua rekonstruirati zdaj popolnoma podrti zvezni trakt med obema stanovanjskima stavbama na jugu in na severu grajskega dvorišča, obenem pa funkcionalno preurediti te osrednje stavbe za novo izrabo ter v tem smislu tudi dozidati manjkajoče kapacitete južnega palacij. Nadstropja teh osrednjih sestavin naj se porabijo za gostinske sobe. Obrat je mogoče razširiti v perspektivi tudi na vzhodno stran dvoriščnih objektov v objekte obrambnega pasu, ki jih je treba rekonstruirati, hkrati pa omogoča njihova ureditev tudi namestitev potrebnih hotelskih kapacitet.

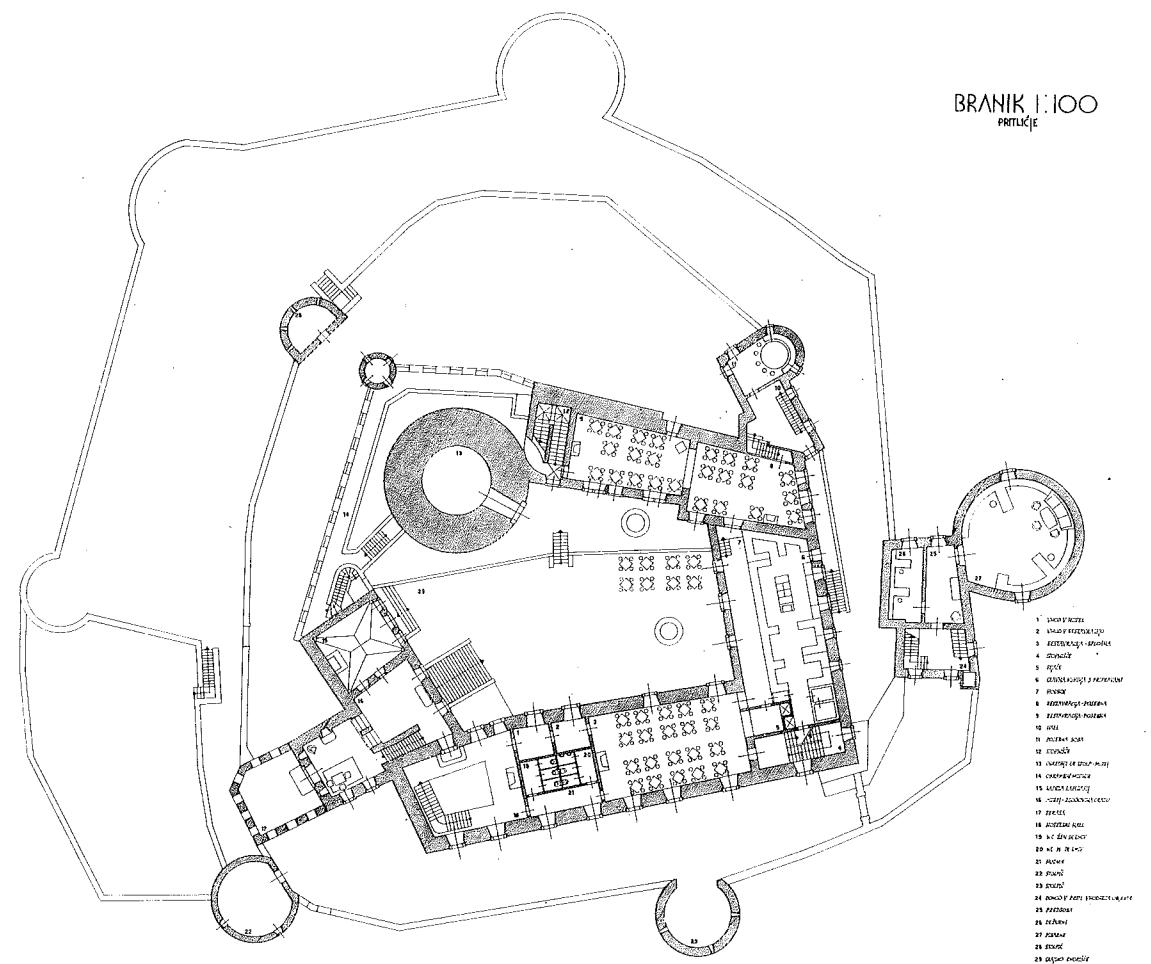
Program za prezentacijo in novo funkcijo gradu torej upošteva tako rekonstrukcijo nekaterih objektov kot mas (vzhodna, severna in zahodna stran dvoriščnega oboda), portalov, obzidja in obrambnih stolpov ter teras, delno rekonstrukcijo nekaterih sestavin (zunanjščina, zlasti dvoriščna fasada južnega palacija), primerno preoblikovanje notranjščin. Na ta način bi bilo mogoče doseči skladnost obeh programskih vidikov.



BRAHÍK I.50  
III ETAPA

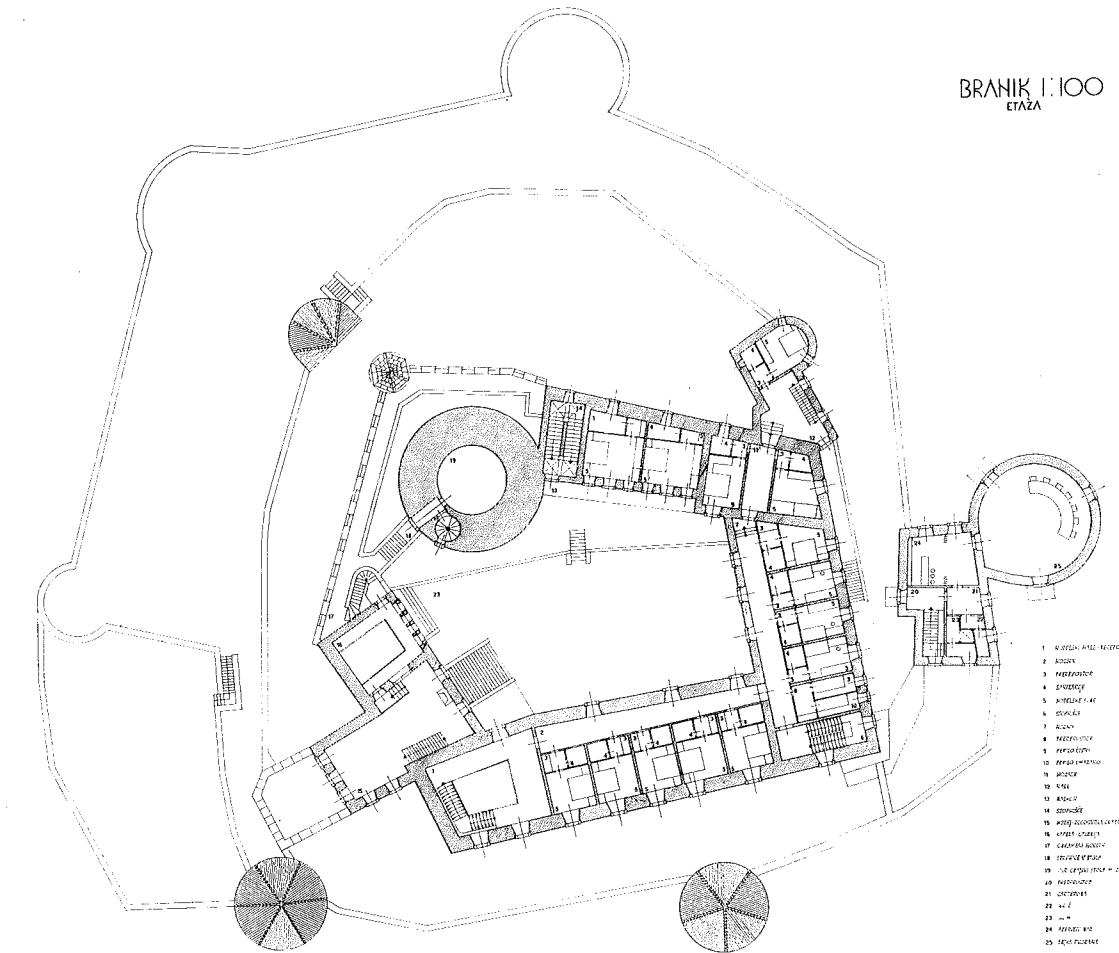


Rihemberk, fasada glavnega stolpa z dvojnim obzidnim obročem. — Projektirala N. Šumi  
Rihemberk, la façade de la tour centrale avec le double cercle de l'enceinte. — Projet: N. Šumi



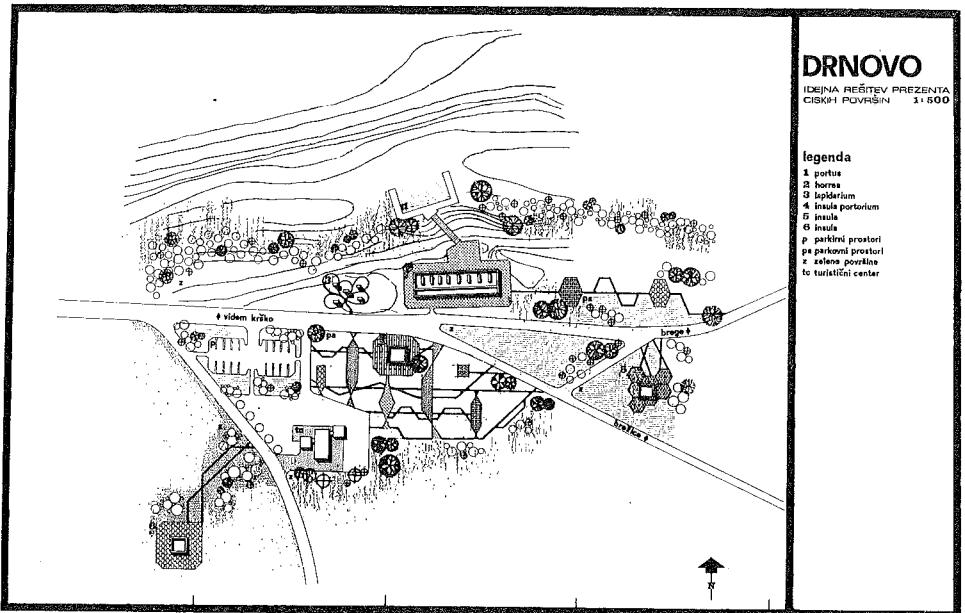
Rihemberk, načrt izrabe pritličja. — Projektirala N. Šumi  
Rihemberk, projet d'exploitation du rez-de-chaussée. — Projet: N. Šumi

70

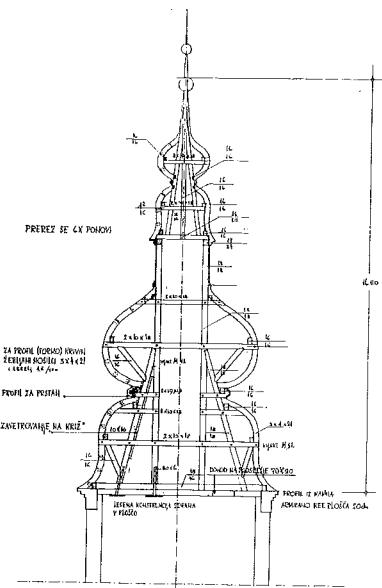


Rihemberk, načrt izrabe etaže. — Projektirala N. Šumi  
Rihemberk, projet d'exploitation de l'étage. — Projet: N. Šumi

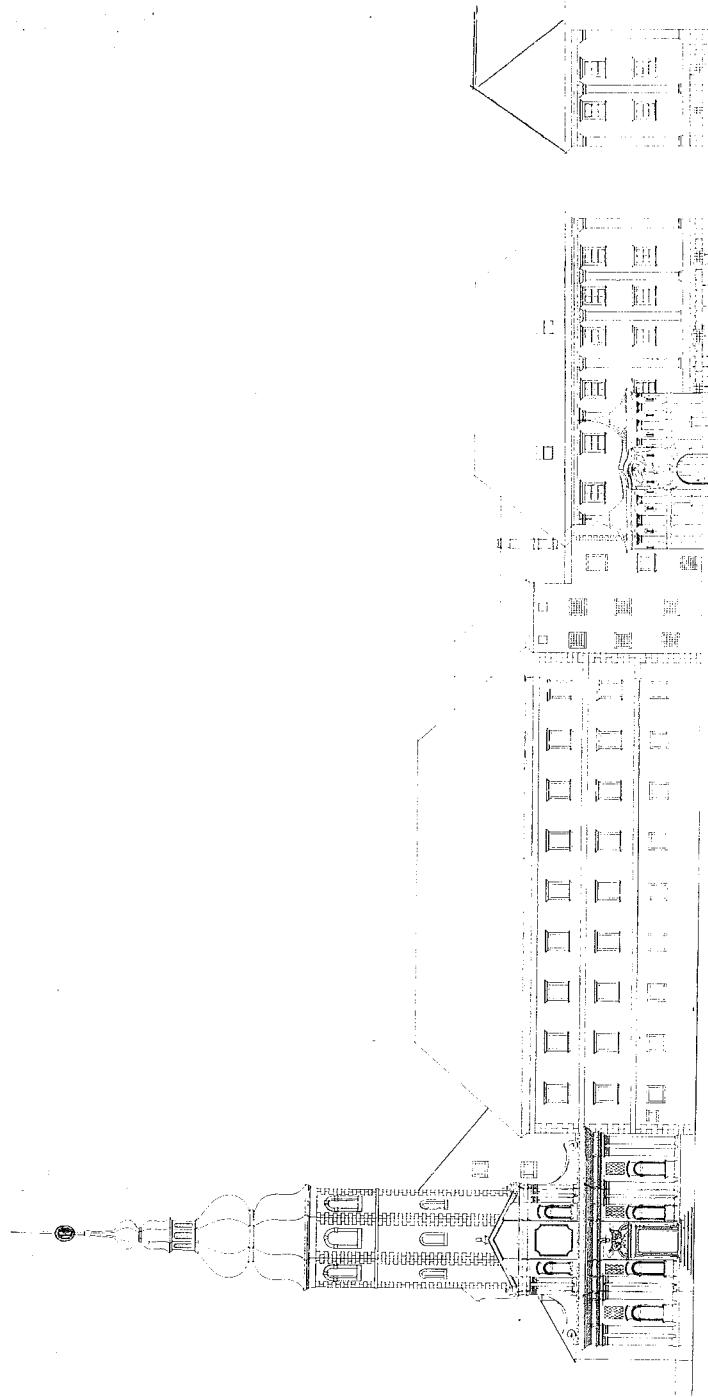
71



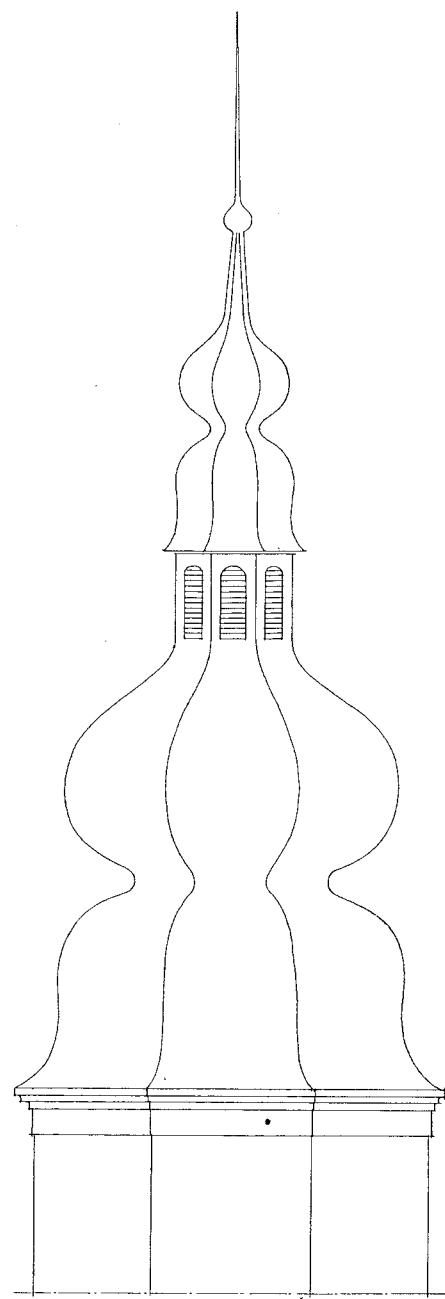
Drnovo, ureditveni načrt arheološkega območja. — Projektirala N. Šumi  
Drnovo, projet d'organisation du territoire archéologique. — Projet: N. Šumi



Kostanjevica, načrt konstrukcije za zvonikovo streho. — Projektirala N. Šumi  
Kostanjevica, projet de construction pour le toit du clocher. — Projet: N. Šumi



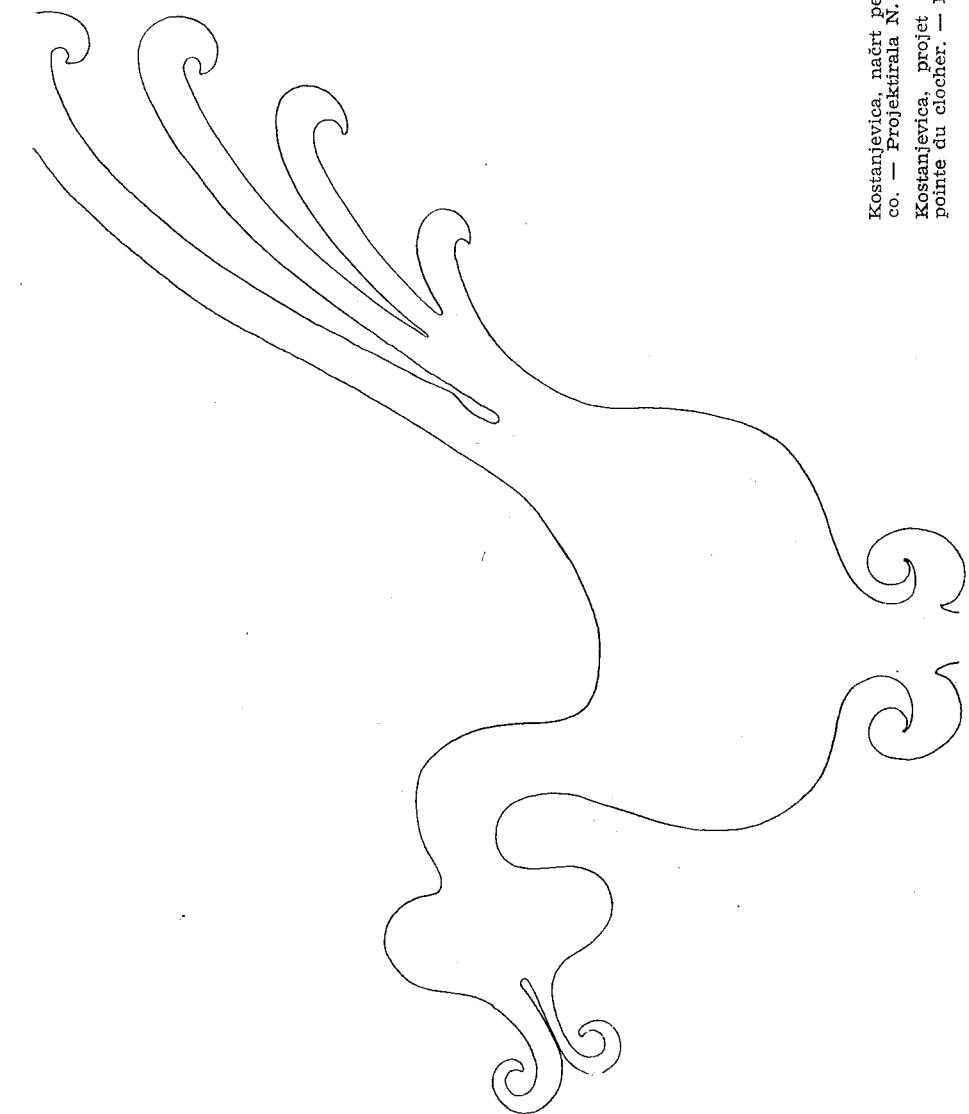
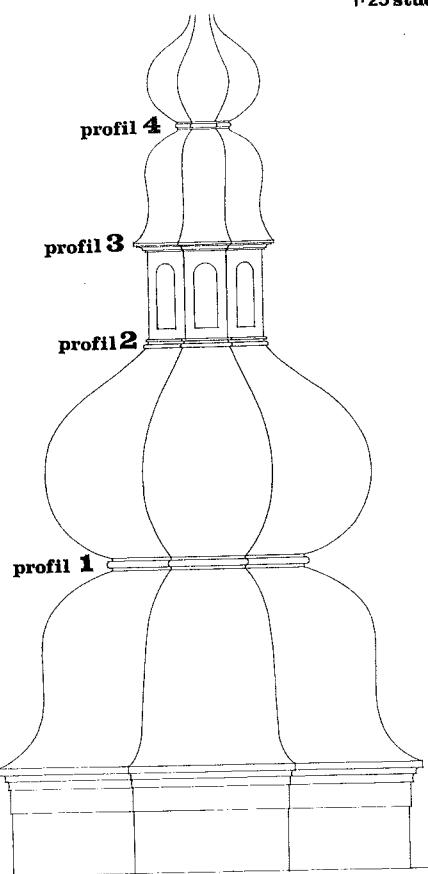
Kostanjevica, načrt zvonika in samostanske fasade. — Risal Z. Juretin  
Kostanjevica, projet du clocher et les façades du monastère. — Dessin: Z. Juretin



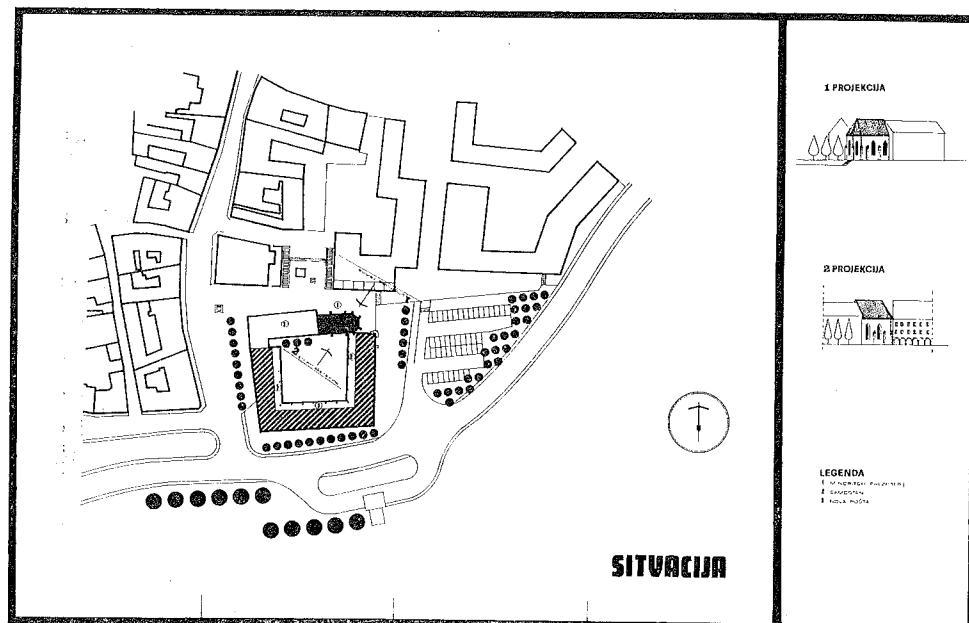
Kostanjevica: na levi študija krivin cerkvenega zvonika, zgoraj profili projektirane zvonikove strehe. — Projektirala N. Šumi

Kostanjevica, le toit du clocher: à gauche: étude de ses courbes, ci-dessus: étude de ses profiles. — Projet: N. Šumi

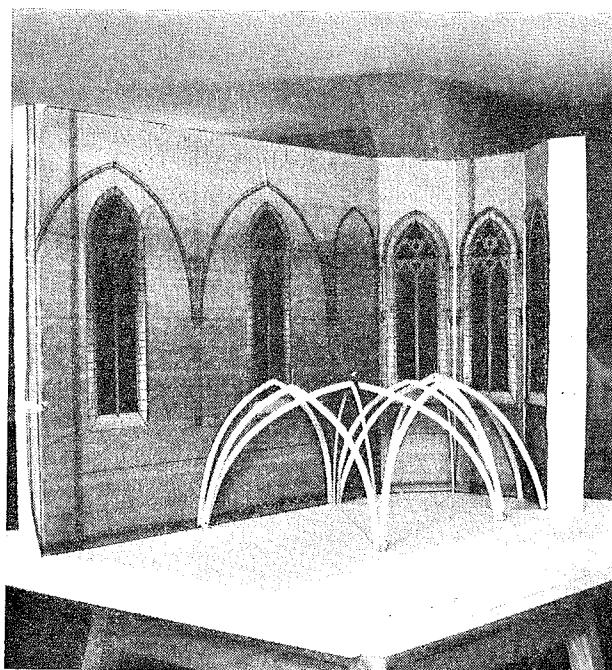
**kostanjevica \***  
1:25 študija zvonika



Kostanjevica, načrt petelina za zvonikovo konico. — Projektirala N. Šumi  
Kostanjevica, projet de la girouette pour la pointe du clocher. — Projet: N. Šumi

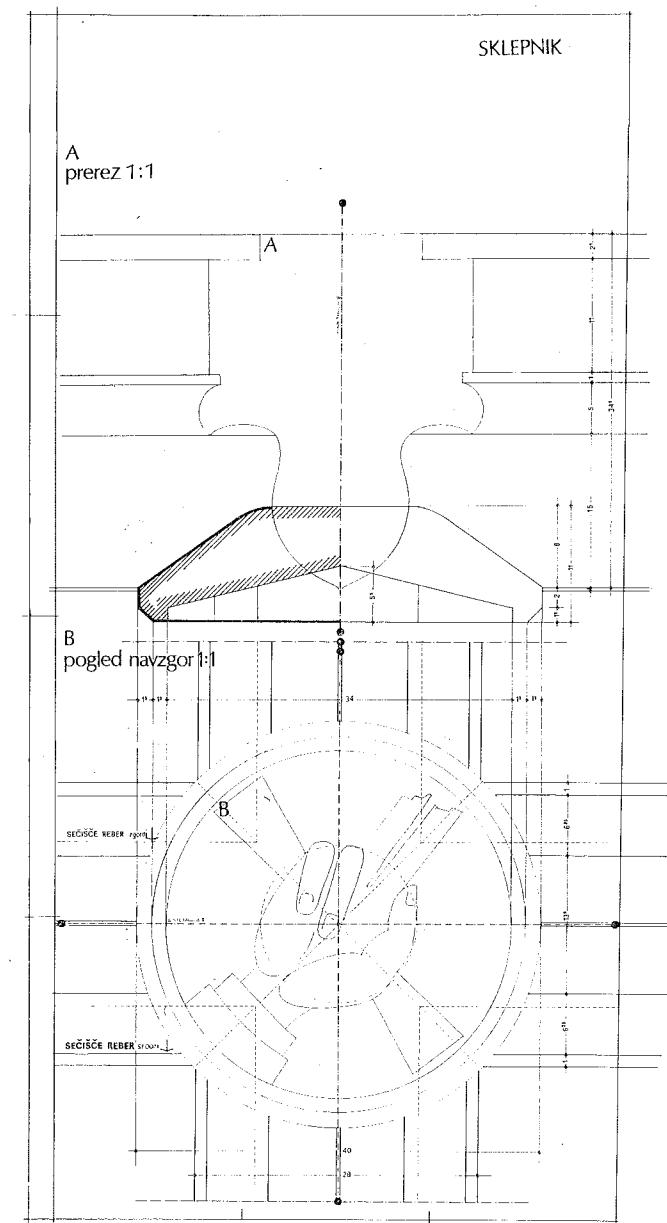


Ptuj, položaj minoritskega kompleksa v novi soseščini. — Projektirala N. Šumi  
Ptuj, la situation du complexe monastérien au voisinage nouveau. — Projet: N. Šumi



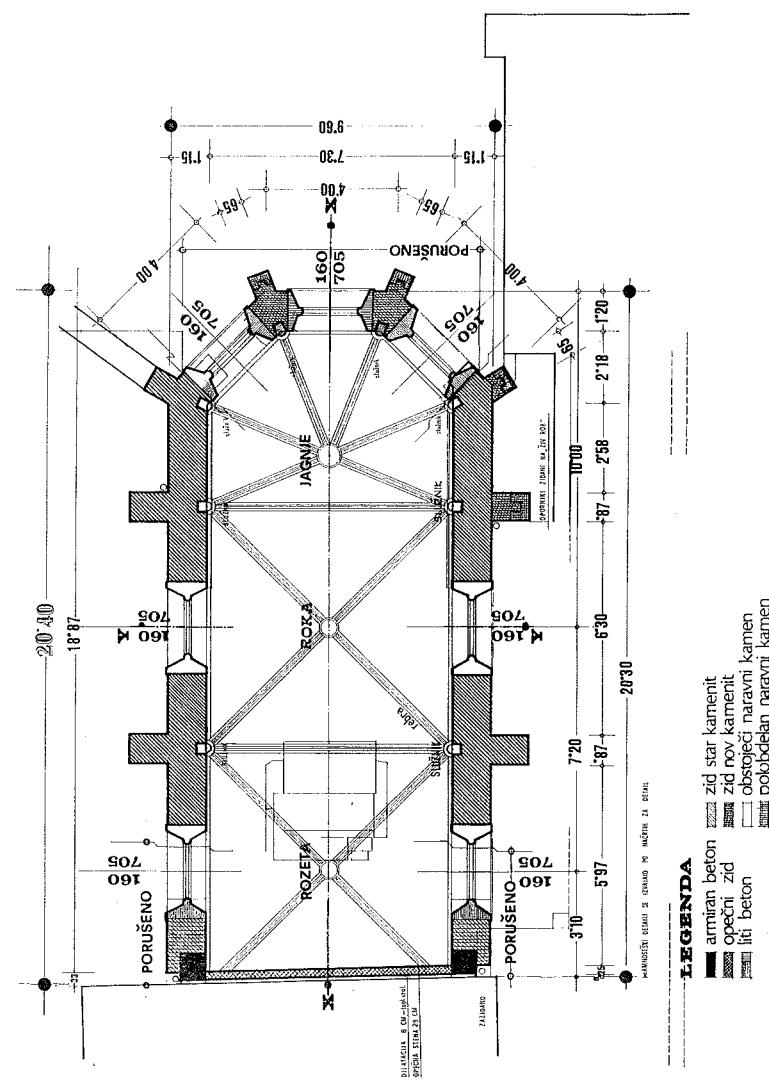
Ptuj, maketa obočne konstrukcije z rebri za minoritski prezbiterij.

Ptuj, le choeur de l'église des frères mineurs, maquette de la construction voutée avec des nervures.



Ptuj, minoriti, načrt skelepnika. — Projektirala N. Šumi  
Ptuj, projet d'une clé de voûte pour le chœur de l'église des frères mineurs. — Projet: N. Šumi

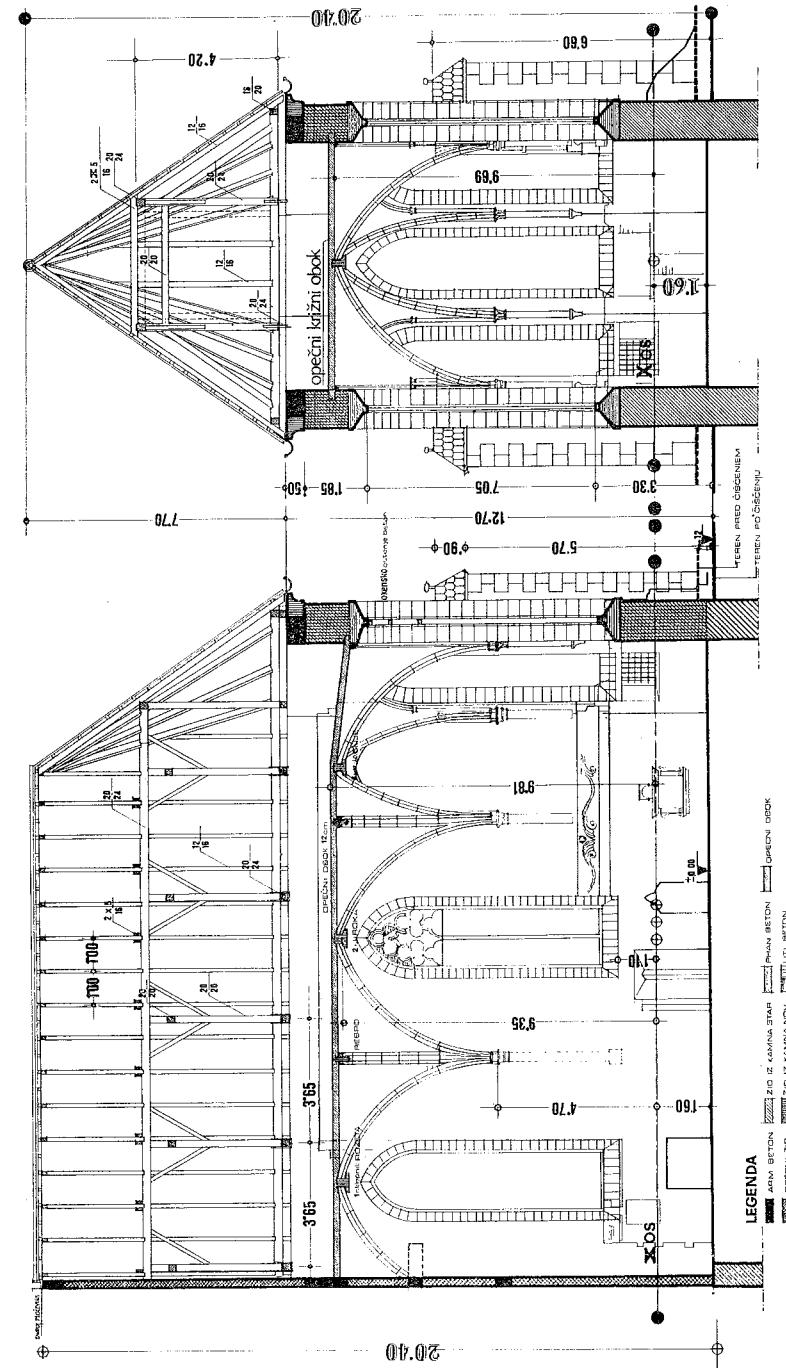
## TLORIS B

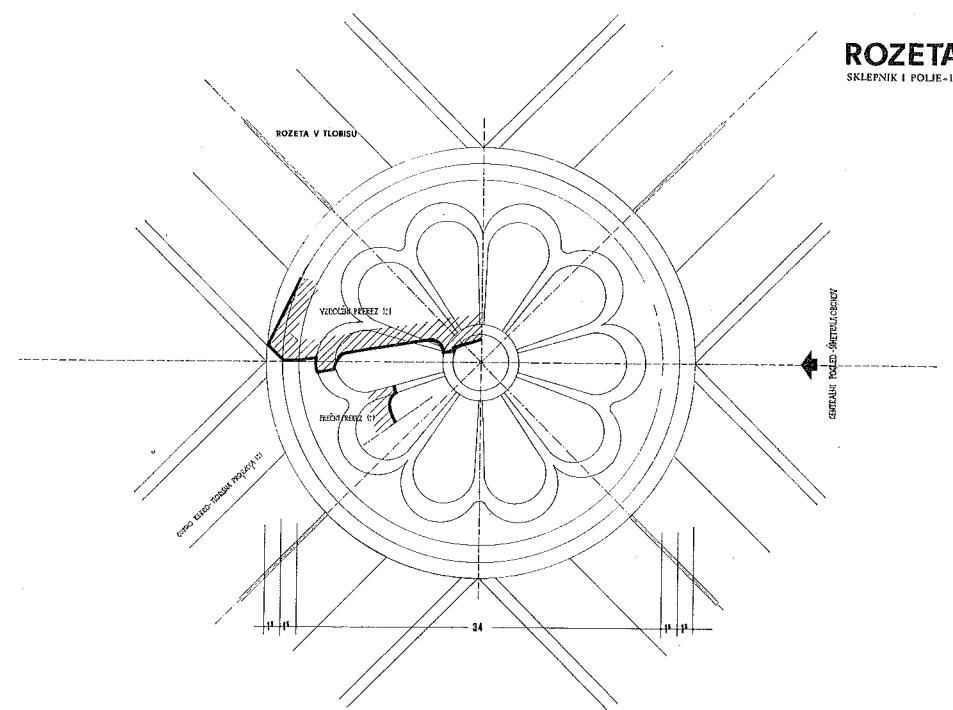
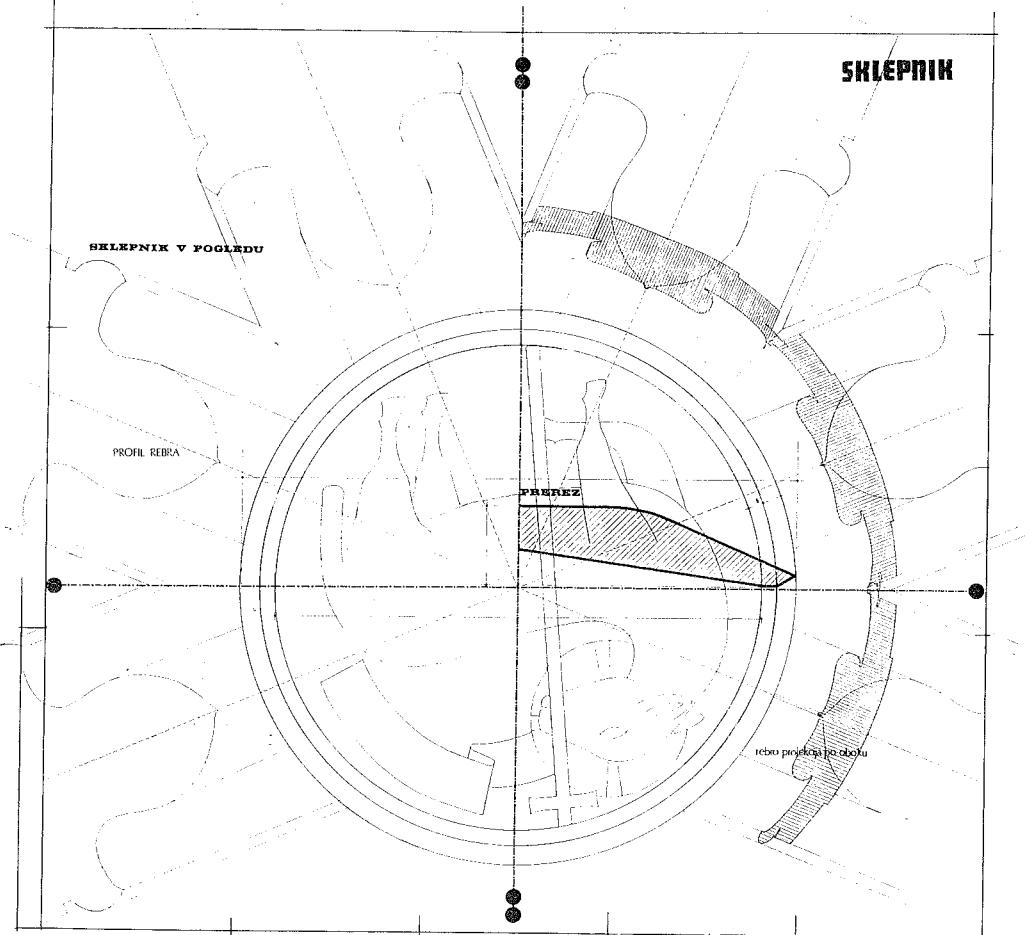


Ptuj, minoritska cerkev: zgoraj tloris rekonstruiranega prezbiterija, na desni strani vzdolžni in prečni prerez prezbiterija. — Projektirala N. Šumi

Ptuj, l'église des frères mineurs: ci-dessus, plan du chœur reconstruit; à droite, coupe longitudinale et coupe transversale du chœur. — Projet: N. Šumi

MERE KONTROLIRATI NA STAVBI!





**SKLEPNIK**

**ROZETA**  
SKLEPNIK I POLJE - II

Na str. 80: Ptuj: minoritska cerkev: zgoraj načrt sklepnika z rebrom, spodaj načrt rozete. — Projektirala N. Sumi

Page 80: Ptuj, l'église des frères mineurs: en haut, projet d'une clé de voûte avec sa nervure, en bas, projet de la rose. — Projet: N. Sumi

#### SPOMENIŠKA VALORIZACIJA SEVNIŠKEGA GRADU

Grad Sevnica je pozidan na hribu, od koder dominira nad naseljem Sevnico. Utrdba je nastala že v 13. stol., njeno jedro je bil stolp, katerega zidovje je vključeno v razširjeni kompleks današnjega gradu.

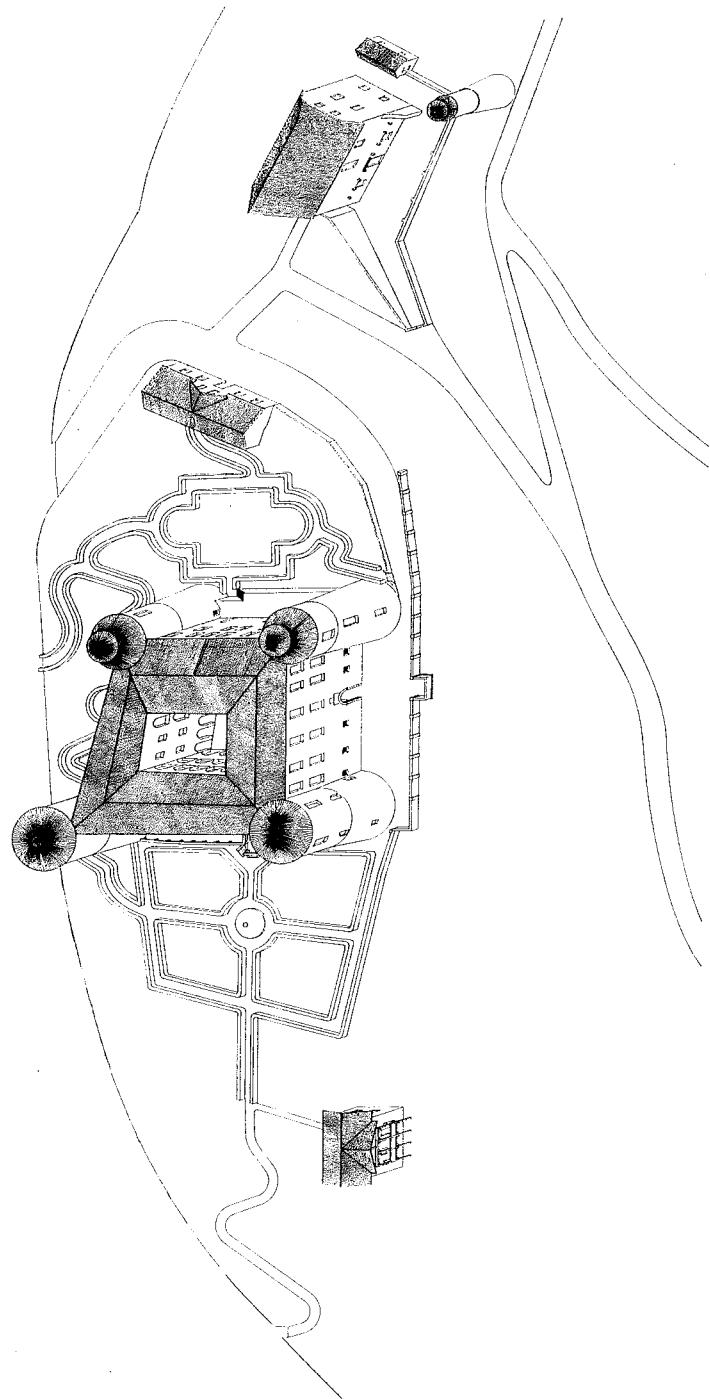
Ta kompleks je nastal v 16. stoletju, ko so ga opremili v oglih pravokotne zaslove z okroglimi obrambnimi stolpi, znotraj pa dvoriščne trakte dopolnili z arkadnimi hodniki. Pozneje je doživel manjše dopolnitve in spremembe. Grad po svoji zasnovi in vrednosti posameznih sestavin — družino z bližnjo Lutrovsko kapelo — predstavlja osrednjo zgodovinsko znamenitost širše okolice. Grad in naselje sta že zdaj s cesto in železnicijo dovolj dobro povezana s širšim zaledjem, v prihodnje pa se obetajo še izboljšave, ko bo dokončana zasavska cesta. Interesni okoliš sega danes do Celja, Ljubljane in celo do Zagreba.

Raziskave stavbnih faz in kleti in etaži so pokazale, da je v sklopu sedanjih grajskih mas najstarejši romanski stolp, ohranjen v vseh treh etažah. Drugi prostori v traktih in ogelnih stolpih, nanizanih okrog pravokotnega dvorišča, so nastali v renesansi. Po tej fazi ni bilo več pomembnejših prostorskih korektur. Pritlični prostori so nekdaj rabili za kleti, shrambe in vozarne, nadstropji pa sta služili za reprezentančne in stanovanjske namene. V I. nadstropju je v jugovzhodnem stolpu ohranjena grajska kapela s starejšimi gotskimi okni. Drugi prostori v I. nadstropju so rabili za stanovanje nekdanjega fevdalca. V II. nadstropju je viteška dvorana s stensko lambrierijo in vidnimi lesenimi stropniki iz 17. stoletja. V jugozahodnem stolpu je nad vse zanimiva stenska poslikava s profano temo iz 17. stoletja. Poznoromanska oziroma zgodnjegotska okanca so ohranjena v nekdanjih zidovih prvotnega stolpa-stega grajskega jedra. V zadnjih desetletjih so bili grajski prostori uporabljeni za neustreza stanovanja. Deloma je grad danes že izpraznjen.

#### PROGRAMSKE OSNOVE

Urbanistični program občine Sevnica predvideva staro naselje, še posebej pa grajski hrib in grad sam za izrazito interesno področje turizma. Skladno s tem okvirnim programom je bil izdelan projekt za novo funkcijo gradu.

S spomeniško zavarovalnimi deli se je pojavilo tudi vprašanje nove funkcije gradu, ki naj bi pri tako pomembnem spomeniku, kakor je sevniški grad, zagotovila ohranitev historične podobe, hkrati pa omogočila njegovo nadaljnje življenje. Na podlagi raziskav in valorizacije je Zavod za spomeniško varstvo SRS izdelal predlog programa, katerega je sprejela občinska skupščina Sevnica na več sejah. Ta program izloča najstarejši grajski del, nekdanji stolp, iz kakršnekoli namembnosti. Ta stolp naj bi bil urejen tako, da bi prezentiral najstarejšo grajsko fazo. Poleg tega določa program ohranitev zunanjega videza grajskih mas in notranjega sistema arkadnih hodnikov na dvorišču ter se načelno drži sheme starih prostorov, pri čemer omogoča zlasti ohranitev kapele, viteške dvorane in stolnih prostorov.



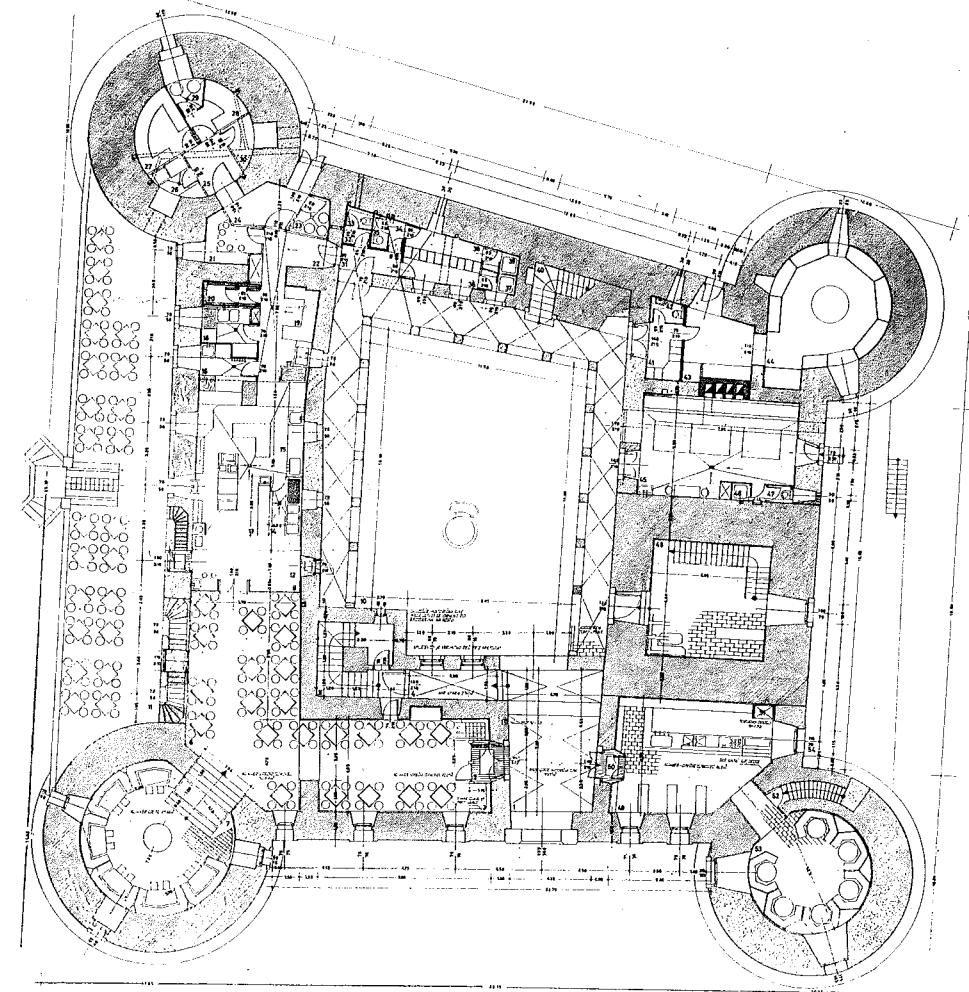
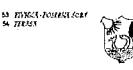
Sevnica, aksonometrija gradu. — Risan Z. Juretin

Sevnica, l'axonométrie du château. — Dessin: Z. Juretin

LEGENDA PROSTOROV:

1. ČAROLJEVA	14. DOPALJE JEDNOČ.	27. ALJD. 4.105	41. STROJNA
2. VESTIBULE	15. AZONAL. ADRNA	28. ALJD. 2.212/4.57	42. CEREMONIJE
3. RESTAVRACIJA	16. DEPOTNÍ POKL.	29. MĚSTO	43. VČ. KOMIS.
4. KAPLE	17. KOMUN. SPOLEČ.	30. VÝVODOVÝ	44. KOMIS.
5. STŘEDOVÉ	18. TERENOVÝ ZDROJ	31. VÝVODOVÝ	45. KOMIS.
6. KOMUN. SPOLEČ.	19. VÝVODOVÝ	32. KZ	46. KOMIS.
7. PŘEDVÁDĚČ. POKL.	20. ADRESANT. MATERI.	33. KZ	47. KOMIS.
8. KOMUN. KOMIS.	21. VÝVODOVÝ	34. KZ	48. STUP. MÍST
9. KOMUN. KOMIS.	22. ADRESANT. MATERI.	35. KZ	49. VÝVODOVÝ
10. KOMUN. KOMIS.	23. VÝVODOVÝ	36. KZ	50. VÝVODOVÝ
11. VÝVODOVÝ	24. VÝVODOVÝ	37. KZ	51. VÝVODOVÝ
12. VÝVODOVÝ	25. VÝVODOVÝ	38. KZ	52. VÝVODOVÝ
13. VÝVODOVÝ	26. VÝVODOVÝ	39. KZ	53. VÝVODOVÝ
14. VÝVODOVÝ	27. VÝVODOVÝ	40. KZ	54. VÝVODOVÝ
15. VÝVODOVÝ	28. VÝVODOVÝ	41. KZ	
16. VÝVODOVÝ	29. VÝVODOVÝ	42. KZ	
17. VÝVODOVÝ	30. VÝVODOVÝ	43. KZ	
18. VÝVODOVÝ	31. VÝVODOVÝ	44. KZ	
19. VÝVODOVÝ	32. VÝVODOVÝ	45. KZ	
20. VÝVODOVÝ	33. VÝVODOVÝ	46. KZ	
21. VÝVODOVÝ	34. VÝVODOVÝ	47. KZ	
22. VÝVODOVÝ	35. VÝVODOVÝ	48. KZ	
23. VÝVODOVÝ	36. VÝVODOVÝ	49. KZ	
24. VÝVODOVÝ	37. VÝVODOVÝ	50. KZ	
25. VÝVODOVÝ	38. VÝVODOVÝ	51. KZ	
26. VÝVODOVÝ	39. VÝVODOVÝ	52. KZ	
27. VÝVODOVÝ	40. VÝVODOVÝ	53. KZ	
28. VÝVODOVÝ	41. VÝVODOVÝ	54. KZ	
29. VÝVODOVÝ	42. VÝVODOVÝ		
30. VÝVODOVÝ	43. VÝVODOVÝ		
31. VÝVODOVÝ	44. VÝVODOVÝ		
32. VÝVODOVÝ	45. VÝVODOVÝ		
33. VÝVODOVÝ	46. VÝVODOVÝ		
34. VÝVODOVÝ	47. VÝVODOVÝ		
35. VÝVODOVÝ	48. VÝVODOVÝ		
36. VÝVODOVÝ	49. VÝVODOVÝ		
37. VÝVODOVÝ	50. VÝVODOVÝ		
38. VÝVODOVÝ	51. VÝVODOVÝ		
39. VÝVODOVÝ	52. VÝVODOVÝ		
40. VÝVODOVÝ	53. VÝVODOVÝ		
41. VÝVODOVÝ	54. VÝVODOVÝ		
42. VÝVODOVÝ			
43. VÝVODOVÝ			
44. VÝVODOVÝ			
45. VÝVODOVÝ			
46. VÝVODOVÝ			
47. VÝVODOVÝ			
48. VÝVODOVÝ			
49. VÝVODOVÝ			
50. VÝVODOVÝ			
51. VÝVODOVÝ			
52. VÝVODOVÝ			
53. VÝVODOVÝ			
54. VÝVODOVÝ			

GRAD SEVNICA 1:50  
PRITLIČJE - RESTAVRACIJA



Sevnica, načrt izrabe pritličja. — Projektirala N. Šumi

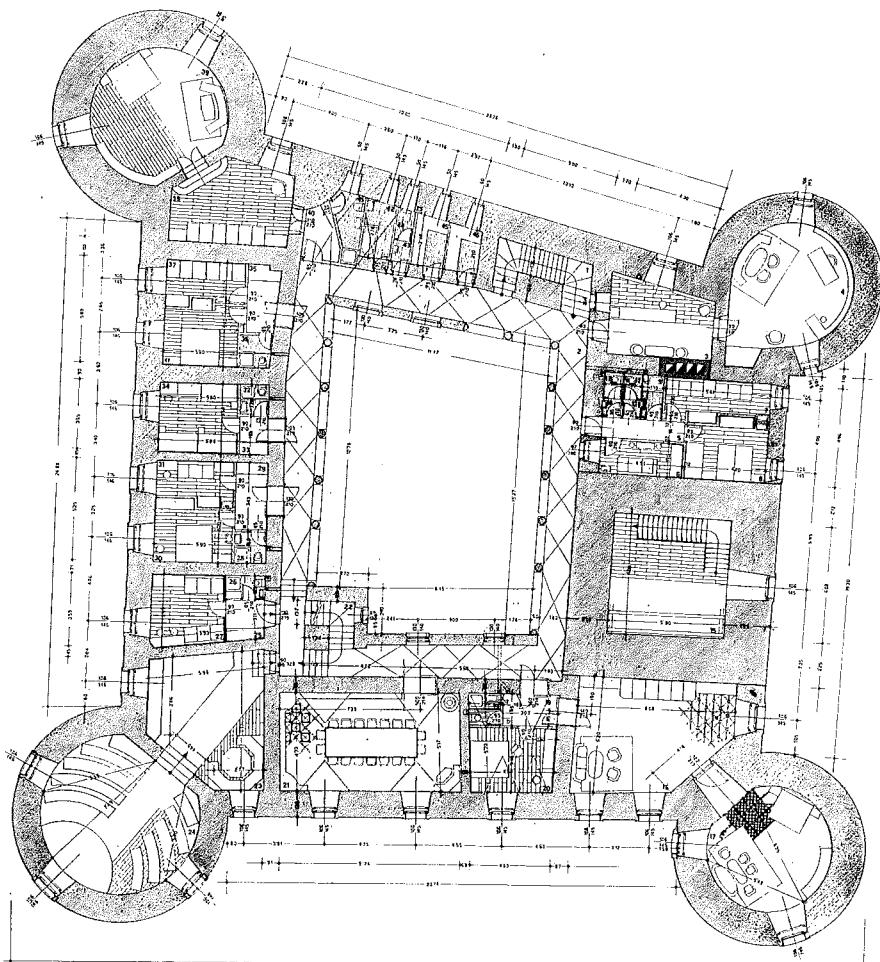
Sevnica, projet de l'exploitation du rez-de-chaussée. — Projet: N. Šumi

# GRAD SEVNICA 1:50

LETĀŽA UPRAVA HOTELSKI DEL

## LEGENDA PROSTOROV:

1 slavnič	13 POKOJ ZA 2	25 GROZIČKI	35 LOKVČICE
2 atelje	14 POKOJ ZA 2	26 GROZIČKE	36 ASISTENCI
3 zdroj	15 POKOJ ZA 2	27 KOMUNIKACIJE	37 KOMUNIKACIJE
4 vodni ugaški	16 APARTAMENTI	28 KUVICE	38 PREDSOJ
5 hony	17 POKOJ ZA 2	29 KOMERCI	39 KUVICE
6 sobe za poslo	18 POKOJ ZA 2	30 KUVICE	40 KUVICE
7 sobe za goste	19 POKOJ ZA 2	31 KUVICE	41 KUVICE
8 sobe za goste	20 POKOJ ZA 2	32 KUVICE	42 KUVICE
9 sobe za goste	21 POKOJ ZA 2	33 KUVICE	43 KUVICE
10 sobe za goste	22 POKOJ ZA 2	34 KUVICE	44 KUVICE
11 vodni poslo	23 POKOJ ZA 2	35 KUVICE	45 KUVICE
12 vodni poslo	24 POKOJ ZA 2	36 KUVICE	46 KUVICE
13 vodni poslo	25 POKOJ ZA 2	37 KUVICE	47 KUVICE
14 vodni poslo	26 POKOJ ZA 2	38 KUVICE	48 KUVICE

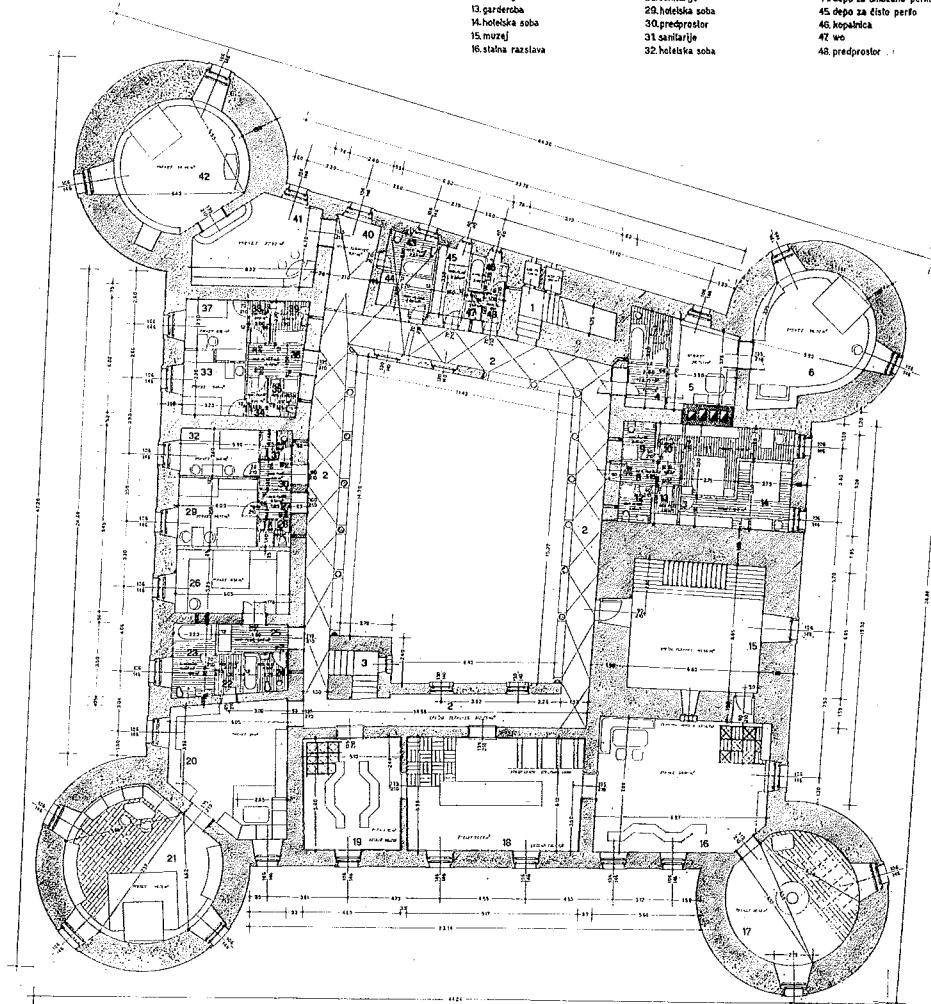


# grad sevnica 1:50

ktoris II.nadstropja 1:50

## legenda prostorov:

1.stolečice	17.stalna razstava	33.hotelška soba
2.hodnik	18.stalna razstava	34.predprostor
3.stolečice	19.stalna razstava	35.sanitarije
4.predprostor	20.predprostor	36.predprostor
5.predoba	21.hotelška soba	37.hotelška soba
6.hotelška soba	22.predprostor	38.predprostor
7.sanitarije	23.sanitarije	39.sanitarije
8.predprostor	24.sanitarije	40.predprostor
9.sanitarije	25.predprostor	41.predoba
10.garderoba	26.hotelška soba	42.hotelška soba
11.hotelška soba	27.predprostor	43.sanitarije
12.sanitarije	28.sanitarije	44.depo za umazano perlo
13.garderoba	29.hotelška soba	45.depo za čisto perlo
14.hotelška soba	30.predprostor	46.kopalnica
15.muzaj	31.sanitarije	47.vr
16.stalna razstava	32.hotelška soba	48.predprostor



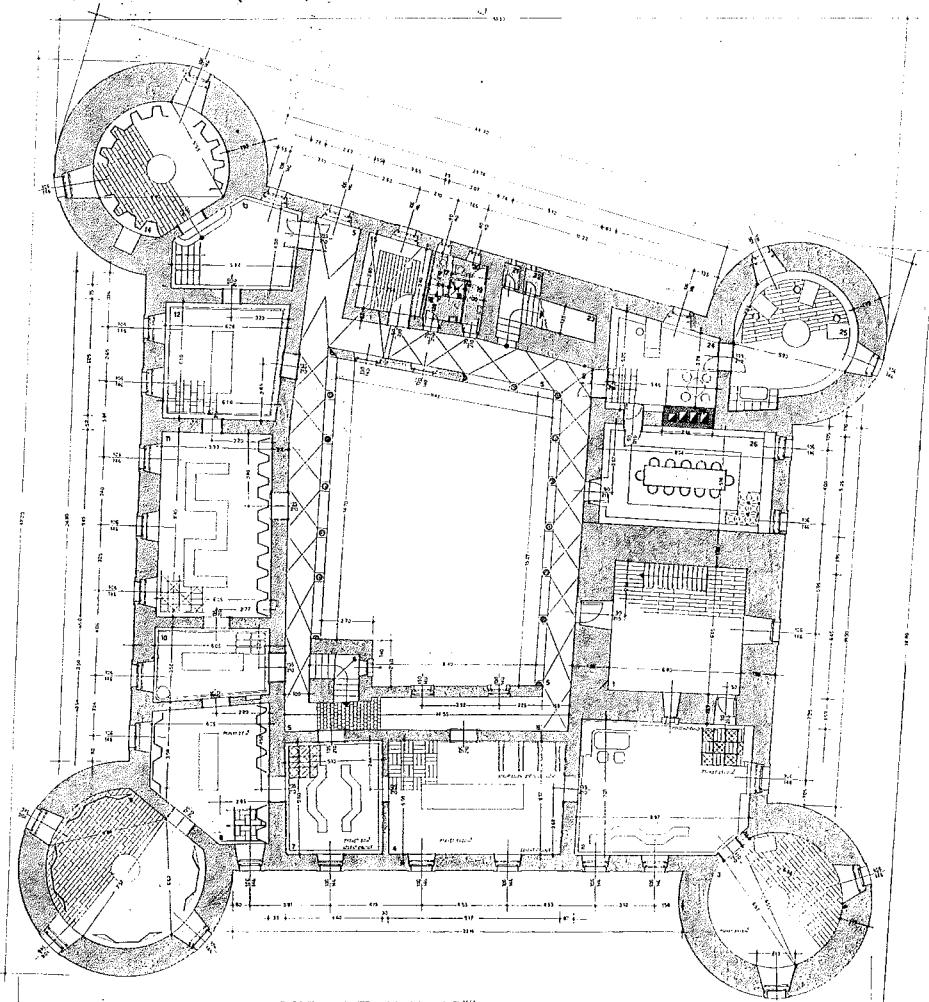
Sevnica, načrta za izrabo 1. in 2. nadstropja. — Projektirala N. Šumi

Sevnica: projets de l'exploitation du 1er et du 2ième étage. — Projet: N. Šumi

GRAD SEVNICA 1:50  
II ETÀŽA MUZEJ KMEČKIH UPOROV

### LEGENDA PROSTOROV

1. VENDA Y BODA CAMPAMENTO DE ASES	10. STUDIO 1000000	11. STUDIO 1000000
2. PREGONEROS DEL FESTIVAL	12. STUDIO 1000000	12. STUDIO 1000000
3. STUPID JESUS CLOWN	13. STUDIO 1000000	13. STUDIO 1000000
4. UNA RAZIONE DE PESO, UNA LANA	14. STUDIO 1000000	14. STUDIO 1000000
5. ACABAN LOS DÍAS	15. STUDIO 1000000	15. STUDIO 1000000
6. STUPIDEZ	16. STUDIO 1000000	16. STUDIO 1000000
7. TÚ NO ME PUEDES VER	17. STUDIO 1000000	17. STUDIO 1000000
8. DIABLOS EN LA MONTAÑA	18. STUDIO 1000000	18. STUDIO 1000000
9. DIABLOS EN LA MONTAÑA	19. STUDIO 1000000	19. STUDIO 1000000

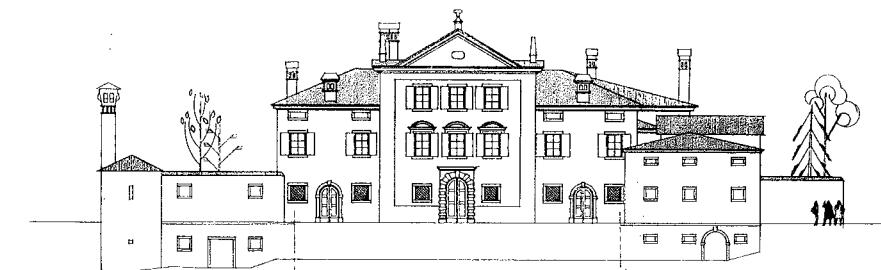


Sevnica, načrt izrabe 2. nadstropja (varijanta). — Projektirala N. Š.

Seynica, projet de l'exploitation du 2<sup>ème</sup> étage — variante. — Projet: N. Šum

VOGERSKO

GLAVNA FASADA 1:100



Vogrsko, projekt za obnovo fasade. — Projektirala N. Šum

Vogrsko, projet de restauration de la façade du château. — Projet: N. Šumič

SPOMENIŠKA VALORIZACIJA DVORCA VOGRSKO

*Stari grad na Vogrskem je stal v drugi polovici 13. stoletja na bližnjem hribu. Današnja baročna stavba je nastala enkrat sredi 18. stoletja; sezidati ga je dala rodbina Bosizio.*

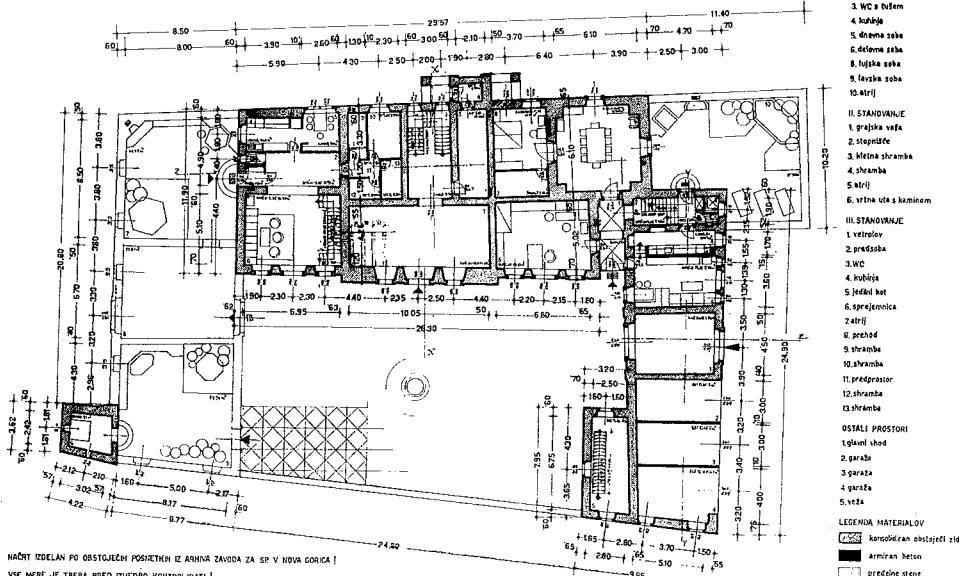
Dvorec ima pri nas kar izjemno obliko. Glavnemu krilu sta dodani dve stranski, ki ustvarjata podkvast tloris, odprta stranica pa je nasuta kot terasa in urejena za razgledišče. Arhitektura se torej odpira v pokrajino in predstavlja pri nas nepogost primer baročne podeželske vile. S to zasnovno se Vogrsko uvršča v prvo vrsto naših baročnih dvorcev, čeprav so mere te stavbe skromnejše kot pri številnih drugih zasnovah fevdalnega stavbarstva tega časa pri nas. V literaturi se kot avtor Vogrskega še zmerom omenja N. Pacassi, sodelavec pri dunajskem Schönbrunnu, stavbar iz Gorice. Atribucija pa ni popolnoma zanesljiva.

Stanje dvorca je danes žalostno, saj je pretežno razvalina. Eno izmed stranskih kril je na tleh, glavni trakt je ohranil skoraj samo še pokončne zidove (in niti teh ne v celoti), pač pa je bolje ohranjeno vhodno stransko krilo s kapelo. Pred leti je bil izdelan načrt za rekonstrukcijo vse stavbne mase kakor tudi temeljnih motivov dvorca. Tako rekonstruiran je bil predviden za tri stanovanjske enote. Projekt je dokazal, da je takša uporaba dvorca mogoča, ne da bi trpele najpomembnejše kvalitete stavbe, ki jo je zaradi njene vrednosti treba na vsak način obnoviti.

VOGERSKO

VOGERSKO

TLOVIS PRITLIČJA 1:100



### legenda prostoro

- I. STANOVNJE
  - 1. vned
  - 2. Stognje
  - 3. WC s tušem
  - 4. kuhinja
  - 5. dinerna soba
  - 6. dekorativna soba
  - 8. luksuzna soba
  - 9. lavska soba
  - 10. atrij  
  - II. STANOVAHUE
  - 1. grafička vrata
  - 2. stolnice
  - 3. klečna shramba
  - 4. shramba
  - 5. atrij

- III. STANOVANJE
  - 1. vetrovov
  - 2. predšoba
  - 3. WC
  - 4. kuhinja
  - 5. jedilni kot
  - 6. sprejemnica

- 2. stručný
  - 3. prechod
  - 4. shramba
  - 10. shramba
  - 11. predprostor
  - 12. shramba
  - 13. shramba

**OSTALÍ PROSTORI**

  - 1. kuchyně
  - 2. kuchyně

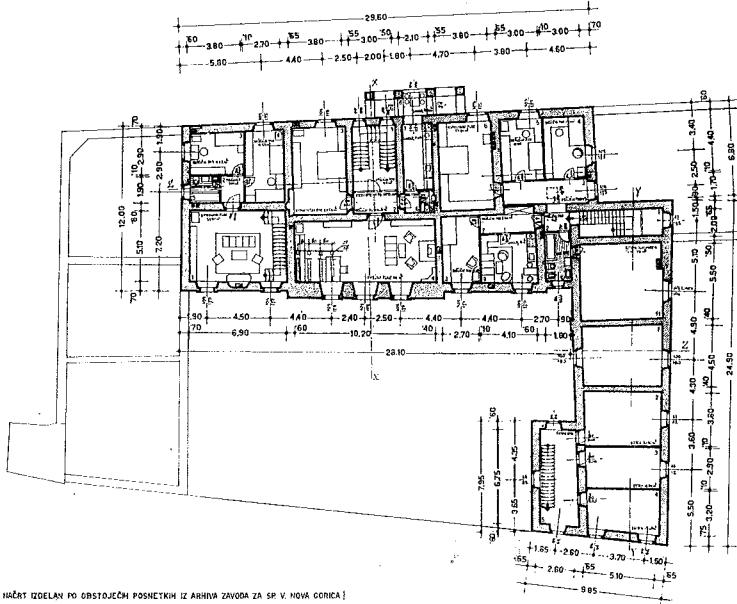
- Legální množství  
 2. garaža  
 3. garaža  
 4. garáža  
 5. věža

**LEGENDA MATERIALOV**

konzolidované obložky

- armiran beton
- predrastre stene

TLORIS NADSTROPIA 1:100



## legenda prostorov

- 1. STANOVANJE
  - 1. stanoviteľ
  - 2. predpredstor
  - 3. hečník
  - 4. spádka
  - 5. spátrica
  - 6. spátrica
  - 7. predstava
  - 8. spátrica
  - 9. drevne socha s kachňou
  - 10. kostolnica

- II. STANOVÁVKY
  - 1. stopňovka
  - 2. predpôsť
  - 3. spádka
  - 4. dnešná zoba
  - 5. WC
  - 6. predpôsť

- 7 kuchyňa
  - 8. jedálne kct

III. STANOVANJE

  - 1. dnešna socha
  - 2. predprostor
  - 3. spálňa
  - 4. spálňa
  - 5. kopalnica

- OSTALI PROSTORI**

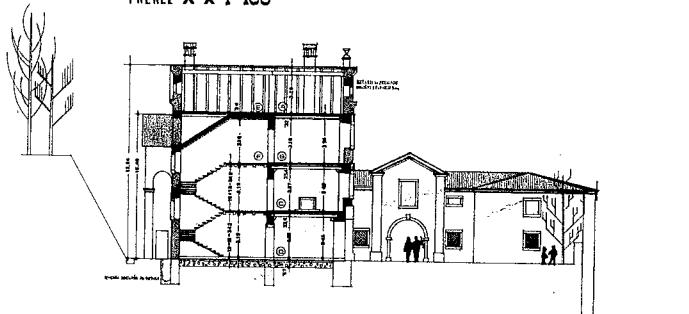
  1. vchod
  2. repotarnica
  3. repotarnica
  4. repotarnica
  5. veta

**LEGENDA MATERIALOV**

- [white box] keramický obklad z lát.
- [black box] aramidový beton
- [yellow box] predné steny

VOGERSKO

PREREZ X-X 1 100



## **ANALIZA STROJOWYM KONSTRUKCJI**

LEGENDA MAXIMA

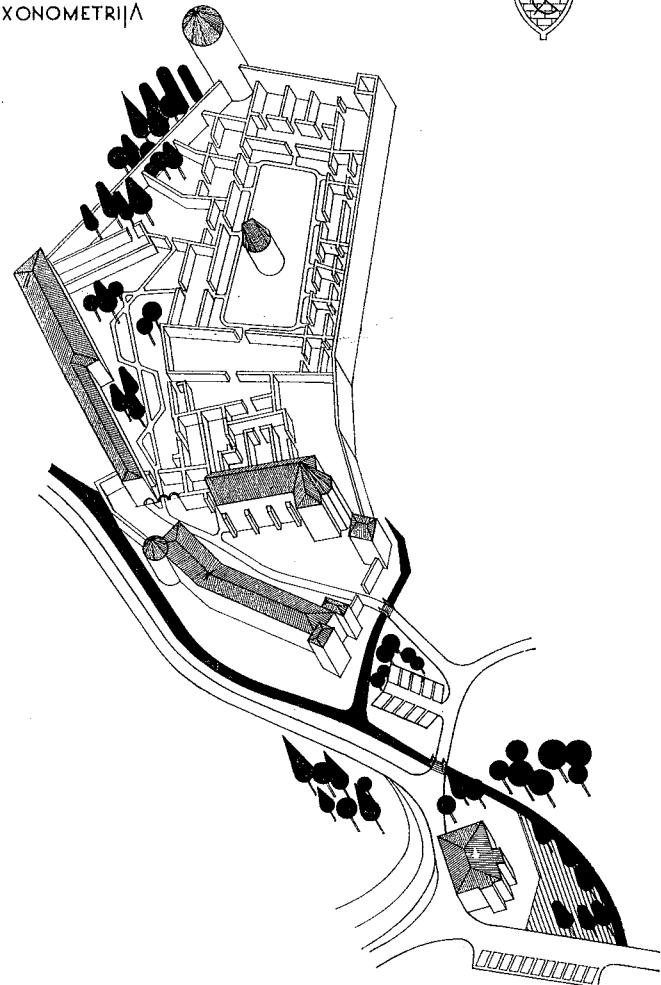
LEGENDA MATER

Vogrsko; na str. 88: zgoraj tloris izrabe pritličja, spodaj prečni prerez glavnega objekta; na str. 89: tloris izrabe nadstropja. — Projektirala N. Šumi

Vogrsko; page 88: en haut, projet d'exploitation du rez-de-chausée du château, en bas, coupe transversale du château; ci-dessus, projet d'exploitation de l'étage. — Projet: N. Šumi

## ŽIČKA KARTUZIJA

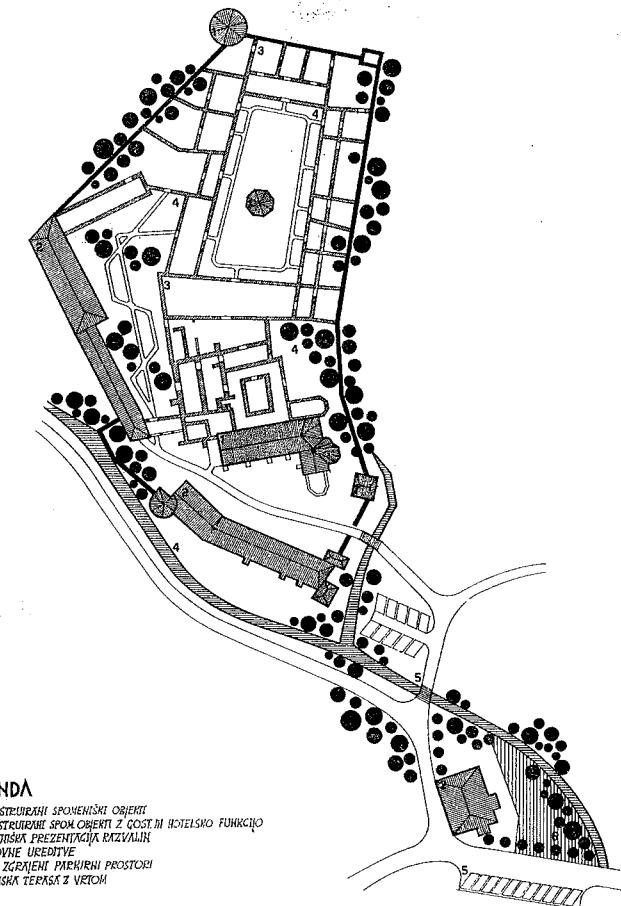
AKSONOMETRIJA



Ziče, načrt prezentacije v aksonometriji. — Projektirala N. Šumi  
Ziče, projet du présentation en l'axonométrie. — Projet: N. Šumi

## ŽIČKA KARTUZIJA

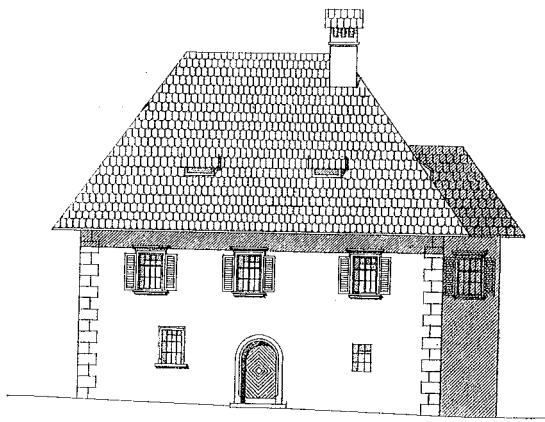
UREDITVENI NAČRT 1:500



### LEGENDA

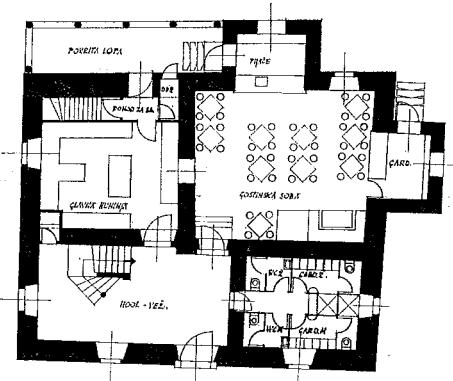
- 1 REKONSTRUIRJENI SPONČNI ORIENT
- 2 REKONSTRUIRJENI SPOM ORIENT Z OČIST. I HOTELSKO FUNKCIJO
- 3 SEMINARSKA PREZENTACIJSKA RAZVJALNICA
- 4 PARKOVNE UREDITVE
- 5 NOVO ZGRAJENI PARKIRNI PROSTORI
- 6 GOSTIŠKA TERASA Z VETOM

Ziče, ureditveni načrt. — Projektirala N. Šumi  
Ziče, plan d'organisation. — Projet: N. Šumi



Žiče, gastovž — fasada. — Projektirala  
N. Šumi  
Žiče, l'hospice — façade. — Projet:  
N. Šumi

TLORIS PRITLIČJA M 1:100



Žiče, gastovž, tloris izrabe pritličja. —  
Projektirala N. Šumi

Žiče, l'hospice, projet d'exploitation du  
rez-de-chausée. — Projet: N. Šumi

#### NATAŠA STUPAR-ŠUMI: DU RÔLE DE L'ARCHITECTE AU SERVICE DE LA PROTECTION DES MONUMENTS HISTORIQUES

Le fait que les architectes n'ont pas été employés constamment en notre Service des monuments historiques qu'après la dernière guerre est une des raisons pour laquelle leur rôle dans ce domaine n'est pas encore tout à fait clair. L'auteur souligne que l'architecte-conservateur est une spécialisation de l'architecte. Contrairement aux autres, son travail est lié aux demandes du monument — dès la documentation initiale jusqu'à la réalisation. La documentation doit être la plus complète possible. La vérification des solutions ouvertes par le programme dans la phase suivante est une tâche fondamentale de l'architecte-conservateur. Par principe il faut donner à l'architecte-conservateur la possibilité de projeter des interventions aussi en ce qui concerne les fonctions nouvelles du monument, tandis que son «monopole» indubitable est l'intervention de restaurateur. D'une signification spéciale dans le travail de l'architecte-restaurateur est aussi l'accompagnement de la réalisation, car il est possible de découvrir des éléments demandants des corrections essentielles des projets aussi dans cette dernière phase.